

¡Juegos Playeros!



Escuela bíblica de Vacaciones "Solo Vívelo"
Folleto para el líder de Juegos

Juegos

1 Relevos de esponja:

Este juego tiene la finalidad de mojar y divertirse. Se necesitan dos botes con agua y dos esponjas grandes por equipo.

Se coloca igual número de niños de un equipo en una fila y a los extremos se les otorga una esponja.

A la señal mojan la esponja y la pasan a su compañero anterior o siguiente, por arriba de la cabeza. Y el siguiente por entre las piernas, lo más seguro es que las dos esponjas se encuentren en un lugar de la fila, eso le dará más diversión al juego. Gana el equipo que acabe primero el agua de sus botes.

Carreras con esponjas:

Juego relativamente sencillo, se necesitan una esponja y dos botes, uno con agua y el otro vacío, por equipo. El bote con agua se coloca en la salida, y el vacío a una distancia considerable dependiendo del local. Es una carrera de relevos

(puede ser por tiempo 2 min.)

a la señal el primer niño moja

la esponja y corre al bote vacío,

al llegar exprime la esponja y

regresa a su fila y entrega la

esponja a su compañero, la moja

y ¡a correr! Gana el equipo que

tenga más agua al finalizar los

relevos.

Resbaladilla

Una idea extra es jugar panzazos en hule negro, los pingüinos tienen como costumbre deslizarse sobre sus pancitas en el hielo.

Lo podemos hacer colocando hule negro en el piso y vaciando sobre él, agua con un poco de shampoo para niños (para evitar que se les irriten los ojos) a la señal se toma poco vuelo y se arrojan sobre sus pancitas, gana el que llegue más lejos.

2 Caminando como pingüinos:

Es una carrera de relevos (puede ser por tiempo: 1 1/2 min.) se necesitan bombas con agua, y un bote que se colocará a una distancia considerable. A la señal, los niños colocan una bomba con agua entre sus rodillas y deberán caminar lo más rápido posible al bote. Una vez que lleguen reventarán la bomba en él y regresarán y darán el relevo a su compañero, si se cayera la bomba deberá regresar y darle su lugar a su compañero. Gana el equipo que al final tenga más agua.

Tira la Bomba:

Se necesita una pareja de niños por equipo y se colocan de frente. A uno de ellos se les da una bomba con agua, a la señal la lanzan a su compañero si logra atraparla, este dará un paso hacia atrás. Así sucesivamente hasta que la distancia sea grande. Gana el equipo que quede al final.

Voleibol Playero

Como una idea extra se puede jugar voleibol Playero: se necesita una pelota playera o una bomba de agua grande y una cancha improvisada. Son casi las mismas reglas, solo que estarán sentados y no podrán mover más que las manos y estirarse, pero nunca despegarse del piso.



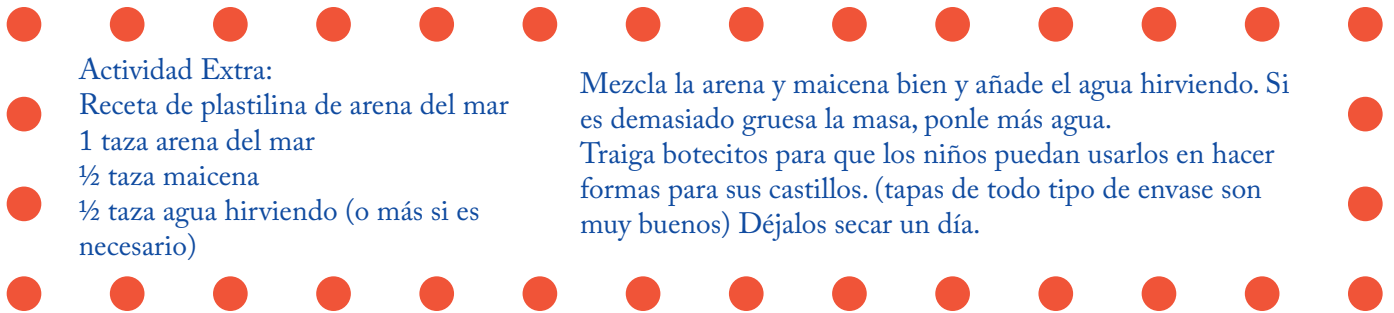
Relevos con vasos:

Carrera de relevos sencilla (puede ser por tiempo 2 min.) Se necesita un vaso, un bote con agua y uno vacío por equipo. Se toma un vaso con agua y a la señal corren a dejar el agua a su bote, regresan y dan el relevo, gana el equipo que termina con más agua al final. Añade más diversión realizándola en el hule negro :)

Relevos con galones:

se necesita un galón o bote al cual se le hacen 4 orificios del tamaño de un lápiz, un bote con agua y uno sin agua por equipo. Es una carrera de relevos por tiempo (pueden ser 2 min.) de 5 niños (dependiendo del número de niños). Uno toma el galón y los demás tratan de tapar los orificios. A la señal corren a la cubeta vacía, al llegar vacían el agua y corren de regreso y dan el relevo a sus compañeros. Gana el equipo que tenga al final más agua. Lo complicado y divertido es que los niños no deben de desprenderse nunca del galón o bote, ni de ida ni de regreso. ¡El reto es mojar a todos los niños!

Concurso de Castillos de Arena



Actividad Extra:

Receta de plastilina de arena del mar

1 taza arena del mar

½ taza maicena

½ taza agua hirviendo (o más si es necesario)

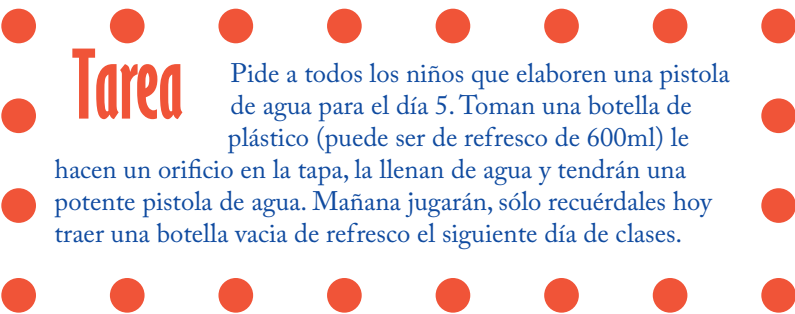
Mezcla la arena y maicena bien y añade el agua hirviendo. Si es demasiado gruesa la masa, ponle más agua.

Traiga botecitos para que los niños puedan usarlos en hacer formas para sus castillos. (tapas de todo tipo de envase son muy buenos) Déjalos secar un día.



Pescando hielo: Se necesitan 2 bandejas, a una se le coloca agua, cubitos de hielo y peces grandes de fomi. La otra se coloca a una distancia considerable. Es una carrera de relevos (puede ser por tiempo 3 min.) a la señal, el primer niño con sus manos atrás, tratará de atrapar cubitos de hielo con su boca. Cuando los atrape deberá correr y dejarlo en la bandeja vacía. Gana el equipo que tenga más cubitos al final. Los niños no deben usar sus manos. Opción: se puede usar una alberca de plástico con los cubitos de hielo y peces de fomi y allí todos los equipos pueden “pescar”.

Guerra de cuerdas: Es una competencia por equipos, se debe cuidar tener el mismo número de niños en cada equipo. A la señal deberán tirar fuertemente de la cuerda para tratar de jalar y ganar. Añade diversión poniendo en medio una alberca de plástico, una manguera para mojarlos, o realizándola en el hule negro.



Tarea

Pide a todos los niños que elaboren una pistola de agua para el día 5. Toman una botella de plástico (puede ser de refresco de 600ml) le hacen un orificio en la tapa, la llenan de agua y tendrán una potente pistola de agua. Mañana jugarán, sólo recuérdales hoy traer una botella vacía de refresco el siguiente día de clases.



¡¡¡ Dale más emoción a los relevos realizándolos en el hule negro!!!

Una Lunada

¡Cantando alabanza alrededor de la fogata en la playa siempre es muy divertido!

Tiro al blanco:
Se necesitan mesas y vasos desechables. Se colocan los equipos en filas a una distancia de los vasos. A la señal tratarán de derribar un vaso o más con su botella pistola, una vez que hayan derribado un vaso voltean contra su contrincante y lo mojarán. Esto dejará sin derecho a seguir a su rival. Darán el relevo a su compañero y el que pierde también deberá dar el relevo aun sin derribar un vaso. Gana el equipo que derribe más vasos.

Botella escondida:

Esconde una botella como en “el cinturón escondido”. Se escoge una base, alguien esconde la botella pistola y a la señal, todos la buscan, el que la encuentre trata de mojar a todos antes de que lleguen a la base. Añade diversión al juego colocando en el agua colorante vegetal.

Guerra de Agua

Guerra con pistolas: Se coloca una corbata de papel de baño a cada niño, empieza la guerra. Gana el equipo que al final tenga más corbatas completas.

**¡Concluye el evento
llevando los niños a la
playa o a una alberca!**

Perspectiva General



	Punto Principal	Sketch	Verso y “Tablas de acción”	Pingüinos	Libritos, Leer la Biblia, Oración y Manualidades	¿Listos para mojar a los niños?	
Día 1	¡Gózate! ...en tus Pruebas	Pinny Levantando Pesas	“Considérense muy dichosos cuando tengan que enfrentarse con diversas pruebas.” Stg. 1:2 APLAUSO, NI MODO, QUE FEO, y ¿COMO?	Los Pingüinos juegan con gozo en el frío y aguantan en grupos grandes.	Santiago 1 Idea para Manualidad: Amiguitos de Conchas 	Juegos: 1- Carreras con esponjas 2- Relevos de esponja 	Resbaladilla Refrigerio Acuático: Coctel de frutas
Día 2	¡Vívelo! ...tu fe en acción	Pinny en pijamas y despeinado	“No se contenten solo con escuchar la palabra, pues así se engañan ustedes mismos. Llévenla a la práctica.” 1:22 AMEN, TE SALES, DE PIE, y OUCH	Los Pingüinos caminan raro, pero pueden nadar rápido, y son animales de acción.	Santiago 2 Idea para Manualidad: Gafas para sol de Fomi 	Juegos: 1- Caminando como pingüinos 2- Tirando bombas con agua 	Voleibol Playero Refrigerio Acuático: Nieve con soda
Día 3	¡Ten cuidado! ...con la lengua	Pinny y su Bici	“La lengua es un miembro muy pequeño del cuerpo, pero hace alarde de grandes hazañas.” Stg. 3:5 BIENTOS, AAAAAHHH, GRITOS, SUSPIRO	Los Pingüinos se cuidan del peligro de depredadores	Santiago 3 Idea para Manualidad: Arena como brillo en dibujos 	Juegos: 1- Relevos con vasos 2- Relevos con galones 	Concurso de Castillas Refrigerio Acuático: Vasitos de la Playa
Día 4	¡Admítelos! ...tus pecados	Pinny en la Lucha Libre	“Acérquense a Dios, y él se acercará a ustedes. ¡Pecadores, límpiense las manos!” Stg. 4:8 TODAS UNA VEZ	Los Pingüinos corren el peligro de ahogarse con basura tirada.	Santiago 4 Idea para Manualidad: Viseras de fomi 	Juegos: 1- Pescando hielo 2- Guerra de cuerdas 	Una Lunada Refrigerio Acuático: Hielitos
Día 5	¡Hazla! ...La oración cambia las cosas	Pinny y sus herramientas eléctricas	“La oración del justo es poderosa y eficaz.” Stg. 5:15 TODAS DOS VECES	Los Pingüinos se comunican entres ellos con muchos sonidos especiales.	Santiago 5 Idea para Manualidad: Recuerdo para la EBV 	Juegos: 1- Tiro al blanco 2- Botella escondida 	Guerra de Agua Refrigerio Acuático: Sandía