

★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★
¡¡¡¡¡¡¡¡¡¡ A LOS PITS

Escuela Bíblica de Verano

“Checa y Afina tu Alma”

Manual del Líder



¡Bienvenidos...

..a las carreras de autos!

“Corramos con perseverancia la carrera que tenemos por delante” Hebreos 12:1b

“¿No saben que en una carrera todos los corredores compiten, pero sólo uno obtiene el premio?

Corran, pues, de tal modo que lo obtengan.” 1 Cor 9:24

Vamos a hacer una analogía de carrera de carros aplicada a la vida cristiana. En las pistas donde se llevan a cabo las carreras del automovilismo, existe una zona especial donde varios miembros del equipo se aseguran de que el auto esté en las mejores condiciones antes y durante la carrera. Estos estacionamientos se llaman “Pits”, allí en unos cuantos segundos los pilotos pueden poner a tono sus autos, una vez arreglado cualquier desperfecto salen a la pista con sus autos listos para continuar la carrera. En la Zona de Pits los pilotos pueden cambiar llantas si es que están gastadas o ponchadas, llenan el tanque de gasolina si hace falta, cambian parte de la carrocería si chocaran y otras necesidades básicas como el aceite o líquido de frenos, etc.

Como cristianos nos encontramos permanentemente en una lucha contra las fuerzas del enemigo, nosotros representamos a Jesucristo y su reino en la tierra. Hacemos el compromiso de servirle de la mejor manera posible diariamente. Sin embargo, en ocasiones nuestras llantas terminan por gastarse o se nos agota el “aceite”. Así que es de suma importancia que paremos en la Zona de Pits para poder correr con perseverancia la carrera que tenemos por delante.

La carta de Primera de Juan nos da 5 principios básicos para nuestra fe. Los vamos a estudiar comparándolos con las diferentes acciones que ocurren en una Parada en la “Zona Pits”, donde llegaremos con nuestro auto durante la carrera espiritual.

Invite a los niños a pensar de la siguiente manera, ayúdeles a imaginar que el mundo es una pista de carreras y su vida es como un auto que tiene que entrar a la “Zona de Pits” para checar su aceite, llantas, gasolina y estar listos para la carrera que falta. Si cada niño analiza su vida espiritual hay un 100% de posibilidades de que evite los accidentes espirituales, así como que terminen con éxito la carrera de seguir a Cristo con todo su corazón. Y que usted como maestro pueda estar seguro que los niños que tiene a su cargo han entregado sus vidas a Cristo.

¡Échele ganas al camino que está por delante! ¡Dios está contigo!

Que Dios les Bendiga,

Kristina Krauss

Kristina Krauss

Ministerio Pro-Visión

kristina@losninoscuentan.com 647-104-2121



Contenido

BIENVENIDOS Y CONTENIDO.....	1-2
PERSPECTIVA GENERAL	3-4
CÓMO USAR EL MATERIAL.....	5-10
LECCIÓN 1 (RECONCIENDO MI PECADO).....	11-15
LECCIÓN 2 (OBEDECIENDO A DIOS).....	16-20
LECCIÓN 3 (GENUINO AMOR).....	21-25
LECCIÓN 4 (CONOCIENDO EL PODER).....	26-30
LECCIÓN 5 (SALVACIÓN INDUDABLE).....	31-34
MANUALIDAD (INSTRUCCIONES).....	35
MANUALIDAD (FIGURAS PARA COPIAR).....	36
LA MÚSICA	37-42
CERTIFICADOS Y VOLANTE	43-44
CATÁLOGO.....	45-46



Ministerio Pro-Visión

Elaborado por Ministerio Pro-Visión, reservamos los derechos. Les damos permiso de hacer copias del material para sus necesidades o para bendecir a otros ministerios; no para vender.


¡Gracias al equipo creativo del material!
Dwight y Kristina Krauss, Germán Alcántar, Leví Ayala y Suki Kangas. CD con la ayuda de Rubén Cantúa y CC productions
Toda la Escritura tomada de la Nueva Versión Internacional.
Impreso en México en las oficinas de Ministerio Pro-Visión.

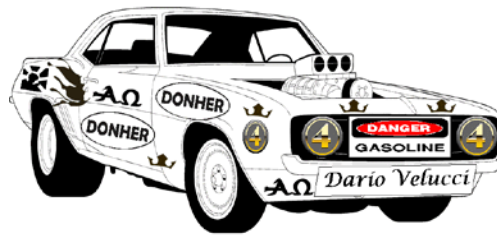
Para más información, contáctanos a
www.losNinosCuentan.com
kristina@LosNinosCuentan.com
o llámanos a 647-104-2121



Perspectiva General



	Punto Principal	Sketch y Anaología	Verso
Día 1	Reconociendo mi pecado	El Mecánico Mentiroso <i>El Aceite</i> 	<i>“Si confesamos nuestros pecados, Dios, que es fiel y justo nos los perdonará, y nos limpiará de toda maldad.” (NVI) 1 Juan 1:9</i>
Día 2	Obedeciendo a Dios	El Cambio <i>Las Llantas</i> 	<i>“¿Cómo sabemos si hemos llegado a conocer a Dios? Si obedecemos sus mandamientos.” (NVI) 1 Juan 2:3</i>
Día 3	Genuino Amor	El Amor <i>El Antifreez</i> 	<i>“Éste es el mensaje que han oído desde el principio: que nos amemos los unos a los otros.” (NVI) 1 Juan 3:11</i>
Día 4	Conociendo el poder	El Superbíblico <i>La Gasolina</i> 	<i>“Ustedes, queridos hijos, son de Dios y han vencido a esos falsos profetas, porque el que está en ustedes es más poderoso que el que está en el mundo.” (NVI) 1 Juan 4:4</i>
Día 5	Salvación Indudable	El Piloto <i>El Jefe de Mecánicos</i> 	<i>“Les escribo estas cosas a ustedes que creen en el nombre del Hijo de Dios, para que sepan que tienen vida eterna.” (NVI) 1 Juan 5:13</i>



Libritos, Oración y Manualidades

¿Listos para Jugar?

Refrigerio

Oración

Comienza a planear tu Escuela Bíblica de Verano (EBV) con oración. Haz un tiempo para que puedas acercarte a Dios buscando su dirección en la medida que organizas tu evento. Pide a algún amigo cercano tuyo que ore al paso que las semanas se acercan. Reúnete y ora con tu pastor.

- Busca personas que estén orando durante los días de la EBV.
- La EBV es una gran oportunidad de aprendizaje para los niños de tu iglesia y también una herramienta evangelística. No menosprecies la importancia de la oración para este evento.

*“La oración del Justo es poderosa y eficaz.”
(Santiago 5:16)*

Escogiendo una Fecha

Escoge una fecha adecuada de acuerdo con el calendario de la Iglesia, una vez que te hayas puesto de acuerdo con tu pastor verifica que la fecha no coincida con otras actividades que se desarrollen en tu comunidad que puedan traer interferencia con la EBV.

- La mayoría de las EBV son de...

Lunes-viernes de 10:00-12:00 am,

...por supuesto que puedes adecuarlo a tu propia situación, puedes hacer un programa de media-semana o celebrar una EBV de 5 semanas (cada miércoles o cualquier otro día que escojas)

- Cuando escojas el lugar recuerda que debes dejar un tiempo para que hagas la decoración y limpieza del lugar.

Los Voluntarios

Encontrar personas para que te ayuden en la EBV es más fácil que para la Escuela dominical ya que en la EBV es tan solo una semana, trata de involucrar a la mayor cantidad de voluntarios ya que al

hacerlo estarás motivando el ánimo de la congregación.

- Busca los tipos de trabajos disponibles para que sean cubiertos por el personal, después de hacerlo, piensa en las personas con posibilidades de ayudarte. Escoge a personas que amen a los niños, que sean confiables y agradables en su carácter.
- El paso siguiente es ir directamente con ellos e invitarlos a hacer un trabajo específico en la EBV. Comparte con ellos la visión de alcanzar a los niños de la colonia para Cristo. Las personas tienden a involucrarse con todo su tiempo y energía si son invitados personalmente.
- Lo que se busca es fomentar la EBV y despertar en ellos así el entusiasmo lo más pronto posible, también puedes hacer anuncios para toda la iglesia y dar a conocer las oportunidades de ministerio que hay para la EBV.

El Entrenamiento

Es posible que puedas programar una sesión de entrenamiento para todos los que participarán en la EBV. Lo ideal sería que lo hicieras un día antes de la decoración para el evento.

- Durante ese día podrás explicar en detalle como funcionará el programa y verán las responsabilidades de cada quien.

Publicidad

Puedes iniciar la publicidad unas 4-6 semanas antes del evento. Asegúrate que se anuncie desde el púlpito y se lanza la visión de alcanzar a los niños de la comunidad.

- Una escuela de vacaciones es un buen primer paso para el evangelismo, ya que la gente está siempre temerosa de asistir o enviar a sus hijos a la iglesia, pero nadie tiene ninguna objeción en enviar a sus hijos a un programa de niños de una semana durante las vacaciones. Esto abre la puerta para visitar a las familias inclusive los padres pueden asistir para ver lo que sus hijos están haciendo. Esto desafía a la congregación a pensar en las

familias que ellos podrían invitar.

- Invita a que la gente se envuelva en la publicidad al repartir invitaciones, folletos etc. Asegúrate de tener suficiente material publicitario.
- Coloca algunos posters en diferentes lugares (tiendas, lugares públicos). Incluso puedes tener una competencia para premiar a la persona que traiga mas invitados a la EBV. (el premio puede ser una cena o algún otro detalle.)

Registro

Fomenta un pre-registro, esto te ayudará a tener un número estimado de asistentes, tendrás y podrás tener el material y los elementos necesarios para el evento. Un registro cuidadoso te ayudará a mantener una lista de niños y familias para que en el futuro se realicen otros eventos evangelísticos.

El Inicio

Lo primero que hay que hacer es dividir el grupo en cuatro partes. Esto funciona muy bien con grupos hasta de 80 niños, si tu grupo tiene 20 niños, entonces crearás 4 grupos de 5 niños; o si tiene 80, formarás 4 grupos de 20 en cada uno. En grupos mayores de 80 recomendamos que se formen más grupos.

- Debido a que la mayoría de las iglesias caen en la categoría de 20-80 niños se tendrán cuatro equipos que representarán a los cuatro equipos participantes en la carrera. Pueden escoger nombres o usar los de nosotros: Peter Force, Jafet Brea, Booz Montoya Jr y Darío Velucci.
- Los niños pequeños, debido a su poca madurez, tanto física como emocional, deberán integrarse a un equipo especial, llamado El Jefe de Mecánicos y su Escudería. En esta EBV se incluyen juegos especiales para los pequeños.

Exclusivo Para el Director

Como director del programa le sugerimos no ser líder de ningún equipo, sino

que existan cuatro adultos encargados de los mismos.

Si logras tener los mejores instructores tendrás una mejor EBV, lo ideal es tener dos líderes por equipo, el instructor y el asistente. Busca adultos que tengan por lo menos un año de convertido para que puedan satisfacer las necesidades de los asistentes.

Ideas Opcionales

- En forma opcional el último día se otorgarán premios a los ganadores de los equipos.
- Hacer un trofeo que se parezca a la Copa Pistón. Es fácil conseguir un pistón usado con los mecánicos. Se pinta de dorado y se pone en una base de madera. (O puede comprar un trofeo de nosotros)
- Tomarse la foto del equipo.
- Cada equipo puede organizar una presentación final para el día viernes.

Extras

La idea es que cada líder luzca como un Manager de Equipo en Carrera.

Si los líderes visten camisetas o camisas semejantes a las usadas en las carreras de autos darán la impresión a los niños de que realmente están en una carrera real.

- Es importante que todos los Managers asistan toda la semana.
- Si algún niño sale lastimando hay que llevarlo con el director para que le den atención, de la misma manera, si hay algún tipo de problema disciplinario.

La Preparación del Equipo

- Usen una Camiseta de preferencia del mismo color
- Inventen una porra para el equipo
- Pónganse de acuerdo para hacer una entrada especial.
- Hacer su Bandera.
- Busca hacer puntos extras en áreas de servicio, trabajo en equipo, deportivismo, originalidad y unidad.

Horario Sugerido

En Grupo

Apertura con cantos, porras y anuncios
Analogía y Sketch
Enseñanza del Tema Central
Cierre con canto

Separados en Clases *(Con los Libritos)*

Historia Bíblica
Libritos
Manualidad (opcional)
Versículo de Memoria con Juego

En Grupo

Juegos
(Individual y del Equipo)
Conclusión con cantos, porras y anuncios/resultados
Refrigerio

Dramas y Sketches

Es bueno tener todos los accesorios y objetos posibles para tus sketches, con el fin de ayudar en la imaginación de los niños. Siempre es bueno poner la dirección del escenario, hacia la audiencia, aun cuando los actores no se puedan mirar uno al otro, porque ellos ya saben el orden que deben seguir las escenas. Es muy importante que la audiencia pueda oír y ver lo que está pasando, para que les toque el corazón, esa es la razón de un sketch. Recuerda a los actores, nunca darle la espalda a la audiencia. Cuando sea posible, usa diferentes sonidos de ambientación como aplausos, cantos temáticos, o redobles de batería. Aun si los sonidos no salen al momento perfecto, le añaden un efecto muy interesante a tu sketch.

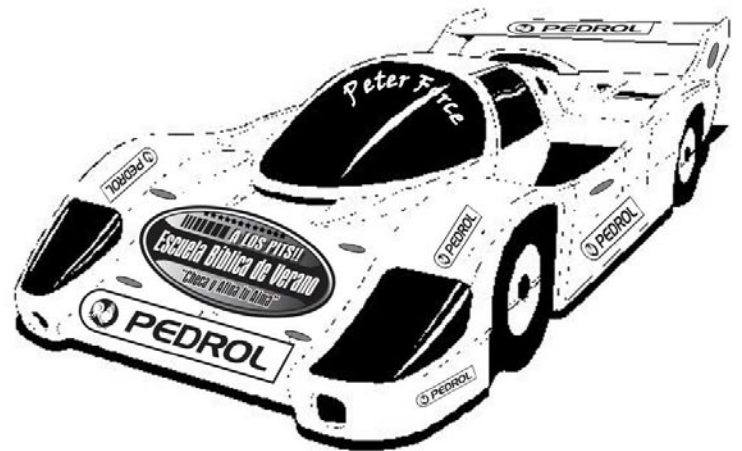
4 Equipos

Nómbrelos a su gusto o use estas ideas:

Equipo #1: Peter force

Patrocinador: Pedrol

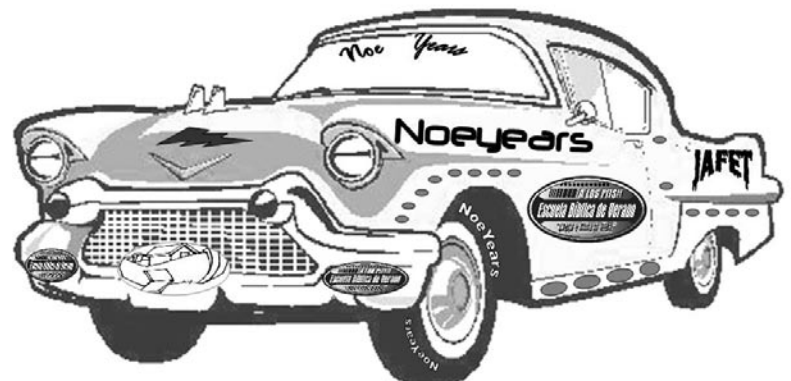
Dicho: "Détente solo si Dios te lo pide."



Equipo #2: Jafet Brea

Patrocinador: Noé Years

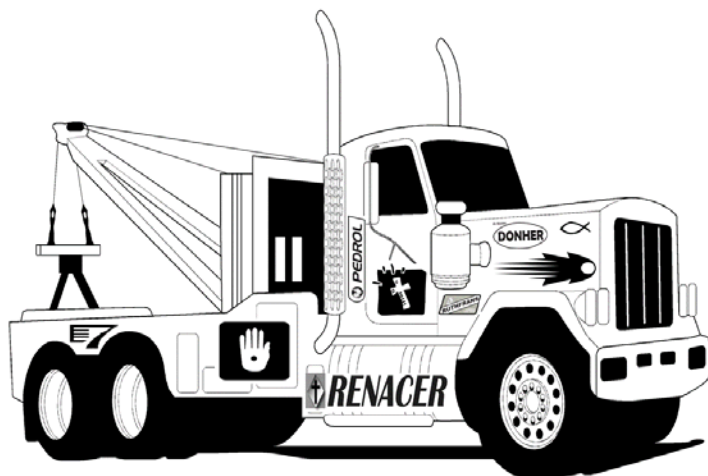
¿Sabes qué llantas necesitas?



Equipo #3: Booz Montoya Jr.
 Patrocinador: Ruthfrans
 "Todos los autos usan antifreeze Ruthfrans"



Equipo #4: Darío Velucci
 Patrocinador: Donher
 "Al máximo con lo que te mueve"



Los Peques

Jefe de Mecánicos y su Escudería
 Patrocinador: Renacer
 "Si alguien conoce de seguridad, es el Jefe"



Puntuación

para ganar el trofeo.

En la batalla por ganar el trofeo de esta EBV, se estarán realizando múltiples actividades, y como directores tenemos que estar al tanto de todo lo que en ella se realice. Otorgaremos puntos extras a los que realicen un trabajo excepcional; en cada actividad ya sea física, memorización, juego o conducta. La forma de participar de los niños le dará puntos a su equipo o se los disminuirá. Al final de cada día es necesario anunciar qué equipo va a la cabeza con la puntuación, ya que esto fomenta el sentido de competencia y traerá mayor emoción a la EBV. Hay que tener sumo cuidado cuando el calor de la competencia sube de tono, si es necesario intervenir para que no sea dañado el corazón de un niño ¡¡Hágalo!!

Puntos

Se Reciben Puntos por Equipo cuando:

- Se gana una competencia física
- Por su conducta
- Trabajo en equipo

Se Pierden Puntos por Equipo Por:

- Mala conducta
- Abucheos
- Groserías

Puntos Individuales

- Asistencia
- Memorización
- Conductas individuales buena o mala (gana o pierde puntos)
 - Una pelea entre los competidores es causa de baja de puntos
 - Alguien hace una bandera y la trae al grupo aumenta la puntuación

Otras ideas para lograr más puntos:

- Llegar temprano y ayudarle al maestro
- Quedarse a limpiar después de la actividad
- Ayudar a otros en las manualidades
- Ayudar a otros en el juego
- Hacer una porra para el equipo contrario fomentando el deportivismo
- Traer otras banderas
- Hacer un póster que anime al equipo
- Traerle un chocolate al Manager (jejeje)

!!!Es posible que gane el trofeo un equipo por memorizar y buen comportamiento, aunque no ganen muchos juegos físicos!!!

Los Juegos

Hay dos juegos provistos por cada lección para los pre-adolescentes en este material. Además incluimos un juego diario para los peques. Para los niños más grandes, sugerimos una competencia de 4 equipos. De los 2 juegos diarios, uno se juega de manera individual y el otro por equipos. En los dos juegos se acumulan puntos por equipos para tratar de ganar al final la Copa Pistón. Los juegos individuales están diseñados para ser jugados con todos los niños de manera mixta. Uno a la vez, los niños van siendo eliminados, hasta que solo queda un ganador. El organizador debe preguntar al niño, a cuál equipo pertenece, y aquel equipo recibe el punto por ganar el juego. Los juegos por equipos están hechos para jugarlos como relevos donde importa mucho la unidad en el equipo. Los cuatro equipos (a veces solo 2 a la vez) hacen competencia. Todos pueden saber qué equipo ganó, y éste recibe los puntos por haber ganado el juego.

Al final del día el organizador suma los puntos de los juegos junto con los puntos de memorización, lectura, y comportamiento para ver qué equipo está al frente.

Puntos Sugeridos:

- Memorizar Versículos: 2 puntos cada niño
- Leer Lectura: 1 punto cada niño
- Extra buen comportamiento: 1 punto cada niño
- Ganar Juego (Individual): 20 puntos al equipo

- Ganar juego (equipo): 30 puntos al equipo
- Extra buen compartamiento o actividad como equipo: 10 puntos al equipo
- Extra-extra** mal comportamiento individual o por equipo: -10 puntos al equipo

Puntos

Equipos

Versos (2clú)
Juego 1 (20)
Juego 2 (30)
Comp. I. (1clú)
Comp. E. (10)
Total

Día 1

1.						
2.						
3.						
4.						

Día 1 Ganadores

1.
2.

Día 2

1.						
2.						
3.						
4.						

Día 2 Ganadores

1.
2.

Día 3

1.						
2.						
3.						
4.						

Día 3 Ganadores

1.
2.

Día 4

1.						
2.						
3.						
4.						

Día 4 Ganadores

1.
2.

Día 5

1.						
2.						
3.						
4.						

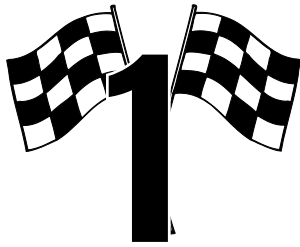
Día 5 Ganadores

1.
2.

Trofeo

1.
2.

Lección



“Reconociendo mi Pecado”



“Si confesamos nuestros pecados, Dios, que es fiel y justo nos los perdonará, y nos limpiará de toda maldad.” 1 Juan 1:9



sketch

El Mecánico Mentiroso

- Un mecánico entra, quitándose la grasa de sus manos con un trapo y riendo muy fuerte. Se sienta en un sofá y empieza a tomar un refresco. Les platica a los niños cómo es su vida: un muy buen mecánico que se llama “grasiento.” Les dice también que tiene una esposa preciosa, una buena hija pero rebelde, un perrito muy bonito y obediente, y que vive en Guadalajara, México.
- Empieza a reír de nuevo, está muy feliz, entonces quiere compartir con los niños por qué está tan feliz, algo que pasó hace 10 días, acerca de un cliente que le llevó su auto para que le cambiara el aceite. En vez de darle aceite nuevo, del mejor y del más caro, le dio aceite usado y de desecho. Pensó que el hombre ni se iba a dar cuenta y así ganaría más dinero.
- En ese momento, entra el cliente, enojado y corriendo hacia el mecánico, dispuesto a darle una buena tunda. El mecánico brinca y se esconde atrás del sofá. Los dos corren un rato frente a los niños en una batalla, gritando, el mecánico dice que no ha hecho nada malo.
- El cliente gritando le dice al mecánico que su motor se descompuso en la mañana y que al revisarlo, todos dijeron que se descompuso porque no había cambiado el aceite en mucho tiempo. El cliente insistía que si había cambiado el aceite, pero nadie le creía porque el aceite era muy viejo. El hombre le sigue gritando al mecánico y le dice que tiene que reponerle el motor por uno nuevo. Los dos salen gritando y corriendo. Uno de sus maestros sale diciendo “después veremos el final”
- En la clausura del día, el mecánico entra con un corazón arrepentido, hablando con el cliente. Grasiento reconoce que usó aceite usado y pide perdón al cliente. Le ofrece reponer el motor por uno nuevo, en pago por lo mal que hizo.
- El cliente acepta y perdona al mecánico. Se van caminando, abrazados. El mecánico le da una palmada a su nuevo amigo, y el cliente se la regresa uno poquito más fuerte. Se asusta un poquito, pero riendo, el mecánico le da otra palmada aun más fuerte, y luego el cliente le responde con una aun más fuerte. Los dos empiezan a reír y salen.

Lección Principal

Niños, bienvenidos al arranque de esta especial EBV, “A los Pits - Checa y afina tu alma”. Esta semana nos imaginaremos que este mundo es una pista de carreras y que nuestras vidas son autos de carreras. Tú has dado unas cuantas vueltas, y es tiempo de entrar “a

los pits” para checar el aceite, cambiar las llantas, y llenar el tanque de gasolina. Hoy estaremos mirando la importancia del aceite en el motor. En un auto de carreras el aceite es muy importante, porque si corres el auto sin aceite, ¡puedes arruinar todo el motor! ¡Esto te llevará a un alto total! Es muy triste perder todo el motor, cuando lo que tenías que hacer era checar el aceite, y asegurarte de tener lo suficiente.

El aceite en el motor de un auto se va ensuciando cada vez más con el tiempo, entonces en algún momento tenemos que cambiarlo, y poner aceite nuevo. Tomándote el tiempo para checar el aceite y gastando un poco de dinero para agregar aceite de vez en cuando, te ahorras el tiempo y el dinero que gastarías si te quedaras sin aceite y dañaras el motor.

Quedar atrapados en un gran pecado, es como si dañáramos el motor de nuestros autos. Muchos pecados tienen grandes consecuencias, aun después de que Dios te los perdona. Algunos pecados causarán que vayas a la cárcel por mucho tiempo, otros harán que tu familia te eche de la casa, y otros más provocarán que abandones la escuela. La mejor manera de evitar estos costosos errores, es estar siempre dispuestos a admitir que nos equivocamos aun en las pequeñas cosas.

Absolutamente nadie quiere admitir que haya hecho algo malo. Está en nuestra naturaleza humana pensar que siempre tenemos la razón, y que nunca cometemos errores. Pero esto no es verdad. Cometemos errores todo el tiempo, algunos más grandes que otros.

Hoy aprenderemos sobre un hombre de la Biblia, Pedro, quien cometió un gran error. Él fue sorprendido pecando, y si hubiera continuado así, habría arruinado su vida. En cambio, Pedro, aceptó su pecado y se arrepintió ante Dios. Esta acción lo regresó a la carrera... y sobre la pista se convirtió en un hombre poderoso en Dios.

Dios te ama y tiene planes especiales para tu vida. Quiere que tú seas un hombre o una mujer poderosos en Él, así como el Pedro de la Biblia. Pero para que tú y yo la hagamos en esta carrera, tenemos que aprender de la lección de Pedro; admitir cuando nos equivocamos, y arrepentirnos. Para poder ganar, tenemos que admitir que en realidad nos equivocamos, y que lo sentimos. Entonces le confesamos el pecado a Dios. En ese momento, Él perdonará nuestros pecados y nos limpiará. Después de esto, realmente es mucho más fácil permanecer limpio y seguir a Dios... hasta que vuelve el siguiente pecado y comenzamos de nuevo el proceso.

Al igual que un auto de carreras que siempre necesitará aceite nuevo, tú y yo siempre necesitaremos reconocer nuestros pecados ante Dios. Esto no es solo una vez, sino que es una práctica constante que tenemos que adoptar si queremos ganar la carrera. No estoy hablando de que la salvación tenga que hacerse una y otra vez, sino de ADMITIR QUE TE EQUIVOCAS. ¡Esta práctica mantendrá limpio “el aceite” de tu motor, y podrás saber que llegarás lejos en la carrera de la vida!



El Aceite

Separe a los niños en sus clases para la Historia Bíblica y los libros del alumno

¿Qué significa confesar los pecados? Hoy lo vamos a aprender en la experiencia de un hombre y vamos a escuchar lo que Jesús nos enseñó. NOTA: Antes de que inicies la historia, practica las señas o acciones de las palabras subrayadas. Cuando estés contando la historia invita a los estudiantes a que hagan las señas o acciones que corresponden a las palabras subrayadas.

Historia Bíblica - Pedro Reconoce

1. Pedro era Discípulo de Jesús, esto significa que era una persona que seguía a Jesús para aprender de Él. Jesús les dijo a sus Discípulos, “Vengan y síganme”, Pedro quería mucho a Jesús. Fue el primero de los Discípulos que le dijo, “tú eres el Hijo de Dios”.

2. Después de haber estado 3 años con sus Discípulos, les dijo que sería arrestado y enviado a la muerte. Jesús también les dijo a sus Discípulos que ellos huirían y que dirían que no lo conocieron. Pedro se paró y le dijo: “Nunca voy a decir que no te conozco” y el resto de los discípulos dijeron también, “Nunca vamos a decir que no te conocemos”.

3. Las tres cosas sucedieron, como Jesús se las había dicho. Los soldados llegaron y arrestaron a Jesús. Todos los Discípulos **CORRIERON**, pero Pedro lo siguió de lejos para ver qué le pasaba. Cuando Jesús estaba siendo interrogado en la casa del Sumo Sacerdote, Pedro estaba afuera calentándose en el fuego ya que hacía mucho frío, cuando de repente una sirvienta le dijo “tú estabas con Jesús”, entonces Pedro respondió “No sé de que estás hablando” Otra muchacha le dijo a una persona en voz alta: “él era uno de los Discípulos de Jesús”, y Pedro les respondió “Yo no soy” (aun y cuando hacía poco que había dicho que **NUNCA** le negaría). Momentos después alguien dijo “Estoy seguro de que eres uno de sus discípulos, tú eres de Galilea”, Pedro dijo unas cuantas malas palabras, y luego dijo, “No sé a qué te refieres.”

4. Justo en esos momentos un gallo cantó; Pedro entonces recordó lo que Jesús le había dicho, “Antes de que el gallo cante me negarás tres veces”. Pedro comenzó a llorar ya que en presencia de otros discípulos había dicho que **NUNCA** diría que no lo conocía. Y ahora ya eran tres veces que lo había hecho. Pedro estaba muy arrepentido. Pedro sabía que eso estaba mal. Pedro se pudo haber preguntado, “¿y ahora qué voy a hacer?, No sé qué hacer”.

5. Pocas horas después, Jesús fue crucificado. Murió en una Cruz para pagar el precio del pecado. Todos los Discípulos estaban muy tristes, pero, ¿Dónde está Pedro? Estaba escondido, arrepentido

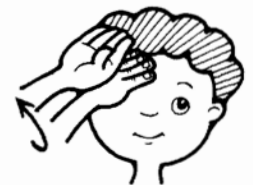
Discípulo: Cierra tus manos poniéndolas al frente y al bajarlas, las abres.



Nunca: Gira en un semicírculo tu mano abierta y baja tu brazo hacia la derecha



No sé: Pon tus dedos de la mano derecha sobre la frente y girala hacia arriba



Gallo: Pon el dedo gordo de tu mano derecha, levantando los dos siguientes hacia arriba



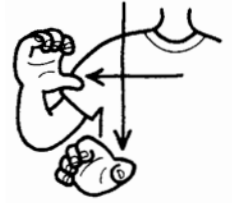
y temeroso. Había hecho algo malo. Tres días después, Jesús resucitó (volvió a la vida). Ya no estaba en la Cruz, ni estaba muerto en un sepulcro, y una de las primeras cosas que Jesús dijo fue que le informaran a los discípulos y a Pedro que se reunieran con Él en Galilea.

6. ‘Uff, que bien’, dijo Pedro y se empezó a sentir mejor. Cuando Pedro estuviera en la presencia de Jesús se sentiría más que alegre, Todos esos días Pedro se pudo haber preguntado ¿No sé qué hacer? Pues tenía una cuenta pendiente. Uno de esos días ya estando en Galilea, Pedro les dijo a los otros Discípulos, voy a Pescar, y ellos también fueron con él, llegaron al lago y pescaron toda la noche, pero no sacaron nada, alguien desde la orilla les dijo que tiraran la red a la derecha (como era de madrugada no supieron quien era). Cuando ellos la tiraron a la derecha sacaron muchos peces.

7. “Es el Señor”, gritó Juan. Cuando Pedro escuchó, se tiró al agua y nadó para llegar pronto con Jesús. Jesús quería que Pedro supiera que lo había perdonado. Jesús le dijo a Pedro “Alimenta mis ovejas, alimenta mis corderos”. Jesús quería que Pedro le dijera a los otros de su amor por Él. Jesús no había terminado aun con Pedro, tenía que hacer cosas importantes en su vida. Lo mejor de todo es que Pedro supo que le había perdonado y que podía iniciar una nueva vida.

8. Tú también puedes aplicar esta historia a tu vida ya que tú también eres un discípulo de Jesús, al igual que Pedro, y sigues el camino. Nunca es tarde para confesar tus pecados a Jesús. Aun y cuando tu también digas “no sé qué hacer”, lo importante es que no mientas y te escondas, es muy probable que no estará otro Gallo a tu lado para recordarte el pecado, pero ahora tú sabes que Cristo murió en la Cruz para perdonarte todos tus pecados. Y Él ahora quiere que te conviertas también en pescador de hombres. La mejor parte de la confesión es cuando Jesús brinca de gusto y te perdona.

Cruz: Con tus dedos curvados hacia adentro y el dedo gordo recto hacia afuera, forma una cruz, primero de arriba hacia abajo y de izquierda a derecha



Pescar: Con tus manos cerradas, pon tu izquierda sobre la derecha y muevelas de arriba hacia abajo



Perdonado: Talla con los dedos de la mano derecha tu mano izquierda.



Todas las acciones



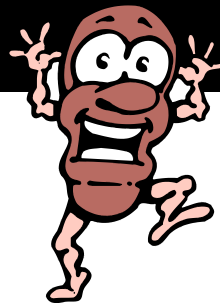
Verso de Memoria: 1 Juan 1:9

Actividad por grupitos “¡Lánzala!”

Materiales: piedras –pequeñas (una para cada estudiante)
Escriba cada palabra del versículo en cartitas de papel. Parte las cartas, ponlas en el piso y revuélvelas. Los niños toman turno para lanzar su piedrita sobre las cartas. Cuando una piedrita “aterrija” sobre una carta, ese niño la recoge. Cuando todas las cartas han sido tomadas, haz que los niños pongan las palabras o frases en orden, usando su Biblia como referencia. Repite el juego tantas veces como el tiempo te lo permita.

“Si confesamos nuestros pecados, Dios, que es fiel y justo nos los perdonará, y nos limpiará de toda maldad.”

Juegos



iiiaaaaaahhhhhhhgggg!! iiYo he pecado!! Creo que necesito confesar todo a Dios.

Carrera de Choques (Individual)

Este juego es una variante de los encantados. Aquí se elige un niño para que sea el que va a chocar a los demás. Pueden participar todos los equipos. El juego es simple, para eliminar a un niño es necesario tocarlo 2 veces. Cuando se indique por el maestro el niño elegido debe perseguir a todos tratando de tocarlos (chocarlos), cuando esto suceda, el niño chocado debe poner una mano en el lugar donde lo tocaron por ejemplo: si lo tocaron en la espalda o pierna debe poner una mano en la espalda o en la pierna y continuar corriendo tratando de escapar, como le queda una mano libre es una oportunidad de continuar en el juego. Quedará eliminado cuando sea tocado por segunda vez y tendrá que poner su mano en el lugar donde lo tocaron y quedará sin moverse hasta el fin del juego. El ganador será el que no sea eliminado. Se le asignará la puntuación a su equipo.

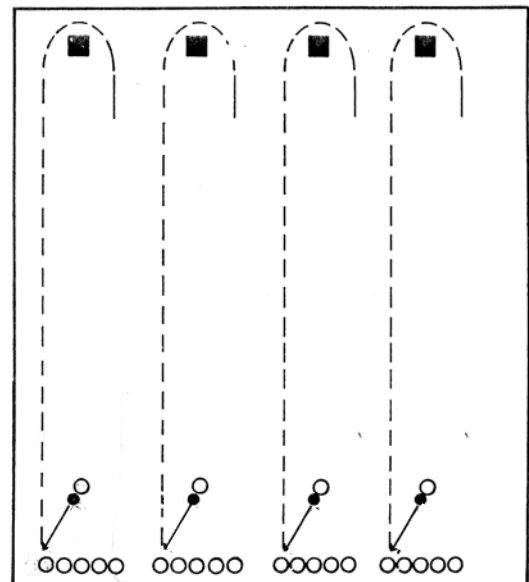
Pelota de carreras (Equipos)

1. Los equipos de la EBV deberán elegir un líder cada uno.
2. Se acomodan los integrantes de cada equipo formando una línea, y el líder estará a 2 pasos enfrente de los demás (procure separar los equipos con un paso de distancia aprox.).
3. A cada líder se le dará una pelota (se puede hacer una pelota simplemente comprimiendo papel).
4. A varios metros (5-8 aprox.) se colocará una marca para cada equipo (puede ser una silla), la cual deberán rodear en una carrera.
5. El juego empieza cuando el líder lanza la pelota al primer integrante de la fila, el cual debe correr con la pelota hasta la marca rodeándola y regresándose, una vez llegado a la fila con sus compañeros deberá lanzar la pelota al líder. Una vez hecho esto deberá sentarse.
6. El líder lanzará la pelota de igual manera a todos los integrantes del equipo, una vez que quede él solo, también deberá correr y rodear la marca.
7. El juego termina cuando el líder del equipo llega y se sienta en la fila, el equipo que termine primero será el ganador.
8. Para volver a jugar deberán asignar un líder diferente en cada equipo.

Para los Peques

El Mofle

Este juego no es de competencia, es solo para diversión de los peques. Se colocan varias sillas en el centro del patio o local. Siempre una silla menos que el total de peques que van a jugar. Es decir un peque quedará de pie. El juego es sencillo, a todos los peques participantes se les darán nombres de partes de autos (llantas, carburador, volante, bujía, etc.), procurando repetir los mismos nombres varias veces. El peque que esté de pie será el mofle. Cuando el maestro grite una parte del auto, todos los que se llamen así, deberán cambiarse de lugar, el mofle también tiene que ganar un lugar en las sillas. El peque que no gane silla será el mofle. Cuando el maestro grite ¡¡carrera!! Todos deben de cambiarse de lugar.



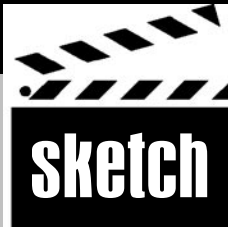
Lección



“Obedeciendo a Dios”



“¿Como sabemos si hemos llegado a conocer a Dios? Si obedecemos sus mandamientos.” 1 Juan 2:3



El Cambio

- El mecánico está sentado a la mesa y su esposa está dándole desayuno cuando entra su hija. La muchacha es más amable de lo normal, y da un beso a cada uno y se congelan los tres.
- Entra un locutor e informa a los niños que el mecánico y su esposa no lo saben, pero que han cambiado su hija rebelde, por una hija buena y cristiana. “Vamos a ver la diferencia” El mecánico y su familia se des-congelan y siguen con el drama.
- Lo primero que nota la mamá es la ropa de su hija, y le pregunta que si en la escuela le pidieron que llevara un disfraz, además le pregunta dónde dejó su piercing de la nariz y la ropa que ella usa. La hija le trae un papel a su papá junto con su cafecito.
- Ella platica de cómo terminó toda su tarea y cómo estudió para el examen en la escuela. El mecánico le pregunta que si ocupa dinero para alguna cosa, pero ella le dice que no.
- Los papás platican que les gusta más su hija como es ahora, y que mejor se quedan con ella. Mientras que sale, la hija toma un regalito para dárselo a su maestra.
- Ya que sale, el mecánico y su esposa están sentados y asombrados, pensando en qué podía haber pasado. El mecánico piensa, “Quién es esta muchacha, y qué hizo con nuestra hija?”
- El locutor regresa diciendo que sí notaron la diferencia, fue claro que les gusto el cambio. Termina el locutor dando un comercial para cambiar sus hijos rebeldes por unos hijos cristianos.

Lección Principal

¡Bienvenidos de nuevo a la carrera, niños... y a la EBV 'A los Pits'! Hoy aprenderemos sobre otra parte importante de los autos de carreras: las llantas. ¡En una carrera, las llantas en el auto son muy importantes! ¡Obviamente un auto no puede caminar sin ellas, pero una buena tracción también es importante!!! Una buena tracción en las llantas ayuda para agarrarse mejor al pavimento, de manera que no te resbales sobre la pista. En una carrera, ellos le ponen al auto todas las llantas NUEVAS cuando están parados en los pits. La parada en los pits es solo una pausa en medio de la carrera, y ellos quitan las llantas aun en perfecto estado y les ponen unas nuevas. De esta manera, ellos están seguros de tener una mejor tracción para las siguientes vueltas en la pista.



Las llantas

La obediencia a Dios en todos los aspectos, es como tener nuevas llantas en tu auto, y tener una buena tracción sobre la pista de carreras. Si verdaderamente quieres llegar a un lugar en la vida, y quieres hacer algo GRANDE para Dios, tú necesitas tracción. Esto quiere decir que necesitas ¿qué??? ¡OBEDIENCIA! El mundo nos dice que tenemos que adoptar una postura, y creer en nosotros mismos si queremos hacer algo grande, pero Dios nos enseña que necesitamos ser obedientes y seguir Sus mandamientos. En lugar de creer en nosotros mismos, necesitamos creer en el Dios maravilloso a quien servimos. ¡Él nos ama tanto, que quiere que LLEGUEMOS A ALGÚN LUGAR EN LA VIDA! La obediencia se asegurará de que tengamos ruedas para ponerle acción a nuestra vida. Hoy aprenderemos una lección sobre la obediencia de un maravilloso anciano, Noé. Él obedeció a Dios incluso cuando pasaban los años, y no había ninguna razón para obedecer a Dios. Pero, ¿qué significado tiene esto para ti y para mí?

Sabemos lo que significa obedecer a nuestros padres – significa hacer lo que ellos digan. Pero, ¿qué significa obedecer a Dios? ¿Cómo podemos saber lo que Él quiere, cuando no lo vemos ni lo oímos? La principal manera en que podemos ser obedientes a Dios, es obedeciendo Sus mandamientos en la Biblia. Allí encontraremos muchos mandatos sobre cómo vivir y cómo tratar a los demás, así como lo hizo Jesús. También, Dios ha puesto autoridades sobre nosotros para nuestro bien. Por lo tanto, también obedecemos a Dios, cuando obedecemos a nuestros papás, a nuestros maestros, o a nuestros pastores. Algunas veces, Dios también nos da una orden personal. A veces, en nuestro espíritu sabemos que tenemos que ayudar a alguien, o dar algo, o ser súper amables con alguien. Siempre que un mandato específico se encuentre en las Escrituras como algún mandamiento de Dios, y nuestros padres o el pastor estén de acuerdo con esto, sabremos que podemos seguir aquel mandamiento, y esto traerá alegría a Dios. Haremos algo especial de nuestra vida obedeciendo a Dios, pondremos algunas llantas nuevas en nuestro auto de carreras... y conseguiremos algo de tracción en la vida. Sigamos a Dios y el ejemplo de Noé obedeciendo la Biblia, a nuestras autoridades, y a la voz del Espíritu Santo dentro de nosotros. ¡Niños y niñas, corran esta carrera para ganar con algo de tracción!

**Separe a los niños en sus clases para la Historia
Bíblica y los libros del alumno**

¿Qué significa obedecer a Dios? ¿Qué hago si la gente que me rodea son malos y no obedecen a Dios? Hoy vamos a ver la historia de un hombre que se mantuvo firme obedeciendo a Dios cuando sus vecinos lo trataron mal. NOTA: Al ir contando la historia ve dibujando las escenas de la misma y que tus alumnos la copien.

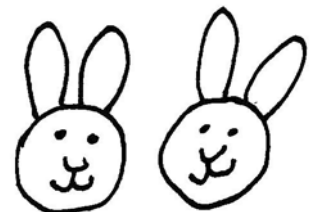
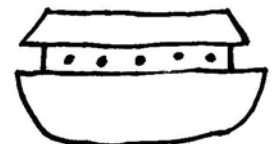
Historia Bíblica - Noé Obedece

1. Después de que Dios hizo el mundo, la gente se empezó a multiplicarse y cada vez más había gente. Era mucho más de la que en aquel entonces se podía contar, pero la gente se olvidó de que Dios los había formado. También se olvidaron de obedecer a Dios y solo obedecían su propio pensamiento, mintiendo, hiriendo y hasta matando a otros. No les importaba lo que Dios quería y eso entristeció a Dios.

2. En medio de esa desobediencia, una persona amó y obedeció a Dios. Su nombre fue Noé. Un día Dios decidió ponerle fin a toda esa desobediencia, para eso usaría un diluvio. Dios entonces habló con Noé y le dijo que enviaría una lluvia muy grande. En ese tiempo no llovía en la tierra y Noé no sabía lo que era llover. Debió haber sido duro para Noé obedecer en algo que no conocía o no entendía. Dios le dijo a Noé, "Va a llover hasta que toda la tierra esté cubierta de agua, pero quiero que hagas un arca, (un barco muy grande) tú y tu familia, y las criaturas que yo he formado entrarán y estarán a salvo en ella"

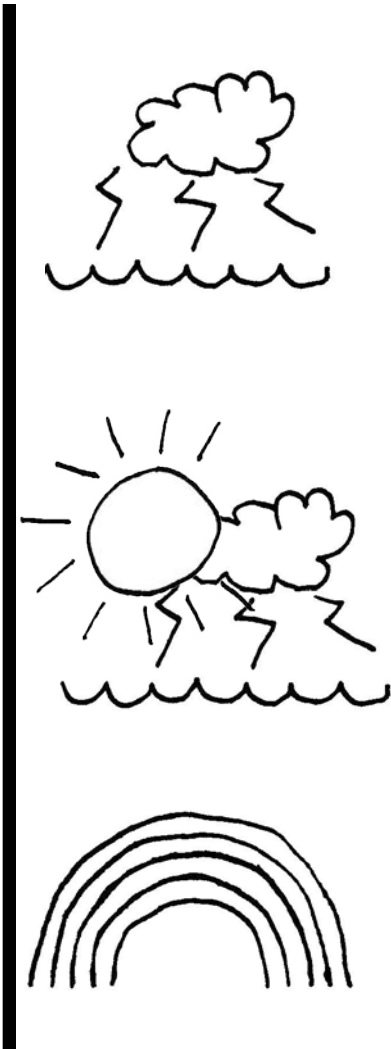
3. Dios le dijo exactamente cómo construir el arca, qué tipo de madera usaría y qué tan grande la haría. El tamaño era un poco más grande que un estadio de fútbol. Noé empezó a trabajar con la madera cortándola y clavándola. Noé y su familia trabajaron muchos, pero muchos años para hacer aquel gigantesco barco. Te imaginas obedecer a Dios por años y estar haciendo algo que no entiendes, y no saber ¿cómo cumplirá Dios lo que te ha prometido?

4. Un día Dios le dijo a Noé, "entra con tu familia en el arca" y que entren contigo de todos los animales. De nuevo Noé obedeció, cargó alimento para todos los animales y para su familia. Dios le envió todos los animales y estos se subieron al arca, desde los más grandes hasta los más chicos. Al final entró Noé y su familia. De repente se empezó a escuchar un "chipi, chipi", la lluvia empezó a caer y luego cada vez era más fuerte, luego Dios cerró la puerta.



5. La lluvia ya se sentía muy fuerte, los charcos se hacían más grandes, pronto la tierra se cubrió de agua por el diluvio y el arca empezó a flotar. (DIBUJA LA SUPERFICIE DEL AGUA Y CON LAS NUBES.) Llovió por 40 días y 40 noches. Las lluvias eran tan fuertes que hasta las montañas más grandes fueron cubiertas por el agua. Hasta que un día amaneció y todo se escuchaba en calma, la lluvia había terminado. (DIBUJA EL SOL) Se cree que tardó casi un año para que se secase completamente la tierra. Un día Dios dijo a Noé que su familia y los animales podían salir del arca. ¡Que día tan emocionante poder estar de nuevo en la tierra! Noé y su familia pudieron correr estirando las piernas a plena luz del sol.

6. La primera cosa que Noé hizo fue agradecer a Dios por haberlos mantenido a salvo. Dios se complació por ese agradecimiento de Noé y también prometió que “nunca volvería a destruir la tierra con agua.” Entonces para recordarnos de esa promesa, Dios puso un hermoso arco iris en el cielo. Yo creo que Dios estaba muy feliz con Noé por obedecerle en todo, a pesar de que no entendiera todo lo que Dios le mandaba. Cada vez que veas el arco iris recuerda que Dios lo puso como una señal de que nunca destruiría la tierra con agua. Posiblemente se te haga difícil obedecer a Dios, pero recuerda que Él nos va a ayudar si le pedimos. Él nos ama y quiere mostrarnos su amor cada vez que le



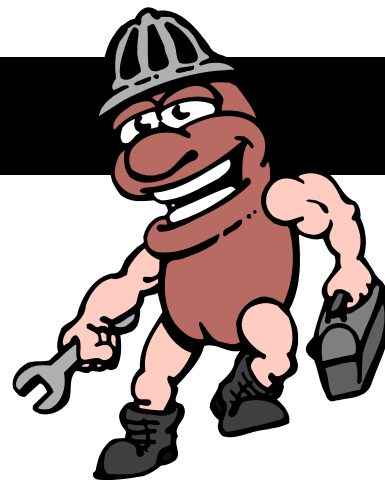
Verso de Memoria: 1 Juan 2:3

Actividad Línea por Línea

Los niños repiten el verso juntos una o dos veces, luego se cuentan de uno a dos (para separarlos en dos grupos.) Los grupos se juntan en lados opuestos del salón para decir el verso de manera alternada (un grupo empieza con la primera frase, el otro grupo sigue con la frase siguiente, y así continúan hasta completar el texto.) Cuenta los estudiantes de nuevo y separa los nuevos grupos para repetir el texto. Después de dos rondas, invita a dos voluntarios (uno de cada grupo) para decir las frases del verso una a una como lo hicieron en grupo. Luego dicen el versículo completo juntos sin mirar. Practiquen hasta que todos sepan el verso completamente de memoria.

“¿Cómo sabemos si hemos llegado a conocer a Dios? Si obedecemos sus mandamientos.”

**Lo niños NO aprenden de los materiales (por más maravillosos que estos sean),
los niños NO aprenden de la Escuela Dominical (no importando lo maravilloso del lugar),
los niños aprenden de las relaciones que establezcan con maestros como TÚ.**



Pescando con la grúa (individual)

Para llevar a cabo este divertido juego, es necesario lo siguiente:

- Designar un niño (la grúa) que es el que pescará a los diferentes autos (el resto de los niños).

- Establecer límites para realizar el juego, los cuales los niños no podrán traspasar, por que si se salen perderán. Si tienes espacio suficiente marca un cuadro de aproximadamente 15 a 20 metros cuadrados. O bien establece límites imaginarios.

El juego se realiza de la siguiente manera, los niños se ubicarán dentro de los límites establecidos, la grúa correrá tratando de alcanzarlos, cuando alcance a tocar a un niño con su mano, éste deberá engancharse de un brazo a la grúa. Con el auto enganchado de su brazo, la grúa tendrá que alcanzar a cada uno de los autos restantes formando así una cadena.

Cuando alguien salga del cuadro o de los límites establecidos perderá y tendrá que engancharse a la grúa.

Nota: Cuando el grupo es numeroso, es posible que sea necesario formar 2 cadenas y habrá 2 grúas para facilitar la pesca de autos.

Carrera de relevos (Equipo)

En este juego la única dificultad es que dos niños irán amarrados en pareja unidos de un pie cada uno, se marcará una especie de pista en el área de juego, el juego es por relevos de parejas, procure formar el mismo número de parejas en todos los equipos.

Al dar la señal el maestro deberán correr por la pista, y al darle la vuelta a toda la pista dan el relevo a la siguiente pareja, así sucesivamente hasta terminar todas las parejas.

Gana el equipo que termine en primer lugar.

Para los Peques

Pescando con la grúa

Para llevar a cabo este divertido juego, es necesario lo siguiente:

- Designar un niño (la grúa) que es el que pescará a los diferentes autos (el resto de los niños).

- Establecer límites para realizar el juego, los cuales los niños no podrán traspasar, por que si se salen perderán. Si tienes espacio suficiente marca un cuadro de aproximadamente 15 a 20 metros cuadrados. O bien establece límites imaginarios.

El juego se realiza de la siguiente manera, los niños se ubicarán dentro de los límites

establecidos, la grúa correrá tratando de alcanzarlos, cuando alcance a tocar a un niño con su mano, éste deberá engancharse de un brazo a la grúa. Con el auto enganchado de su brazo, la grúa tendrá que alcanzar a cada uno de los autos restantes formando así una cadena.

Cuando alguien salga del cuadro o de los límites establecidos perderá y tendrá que engancharse a la grúa.

Nota: Cuando el grupo es numeroso, es posible que sea necesario formar 2 cadenas y habrá 2 grúas para facilitar la pesca de autos.

Lección

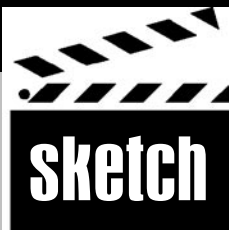
3

“Genuino Amor”

Yo se como encontrar el amor...
Ya merito lo encuentro



“Éste es el mensaje que han oído desde el principio: que nos amemos los unos a los otros.” 1 Juan 3:11



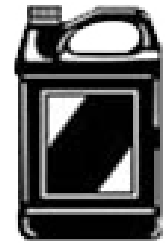
El Amor

- Entra el mecánico hablando de un cliente, quien jaló a su auto al taller porque se sobrecalentó. Humo está saliendo del auto. El mecánico abre la tapa del auto y empieza a trabajar, murmurando “cómo no se va calentar, si no usó antifreeze para el pobre motor, ahora no sé si podré arreglarlo”.
- En este momento su perrito entra y empieza a platicar con él. El mecánico con mucho asombro mira alrededor buscando quien está hablando con él, pasa un tiempo buscando hasta que se da cuenta que es el perro quien le está hablando.
- El perro prueba que de verdad es él que le está hablando, se lo comprueba por medio de contarle variás historias que solo su perro puede saber.
“¿Recuerdas el tiempo que tu esposa te hizo una cena muy especial y tú le dijiste que había sido la cena más deliciosa de tu vida, y después de probar una sola cucharada, me diste a mí el resto de la cena?”
- Al final el mecánico cree en el perrito, y empiezan a platicar sobre el por qué todos los perros pueden hablar pero lo esconden. Y mientras que platican, el mecánico todavía está trabajando en el auto.
- El mecánico entiende, que la razón fue porque, hoy quiso agradecerle por todo su amor, sus cuidados, entonces toman un tiempo de cariños y apapachos. En ese momento el perrito sale.
- El drama termina con el mecánico comprobando que el motor se acabó porque se sobrecalentó y que el dueño va a tener que comprar otro motor.
- Cuando sale el mecánico, habla mal del dueño, “si solo hubiera cuidado su motor con antifreeze, todavía le quedaba mucha vida”.

Lección Principal

Hey niños... ¿están listos para revolucionar sus motores??? ¿Quién ganará esta carrera de todos modos? ¿Puedes llevar tu auto hasta el límite? Si no, mejor salte del camino, porque realmente los autos están al máximo en la carrera. Cuando se corre, el motor del auto se pone muy CALIENTE... y el anticongelante es muy importante para proteger el motor del sobrecalentamiento. ¡Así que hoy,

aprenderemos sobre el anticongelante! Este es un líquido que pones en el radiador en lugar del agua. Este circula por todo el motor, y lo mantiene fresco, incluso mientras corre a velocidades increíblemente altas. ¡Sin esto, el motor se sobrecalienta, y empieza a echar humo, incluso algunas veces se prende



El aceite

en fuego! No hay forma de ganar la carrera en un auto que se sobrecaliente. ¿Cómo se aplica esto a nuestra vida espiritual? El amor en la vida de un cristiano es como el anticongelante para un auto de carreras. Siempre habrá tensiones entre las personas. Dios nos hizo a todos únicos, con muchas diferencias de opinión y carácter. Cuando no tenemos amor en nuestras vidas, a menudo entramos en peleas y malentendidos. ¿Alguna vez has visto a dos personas que verdaderamente se lleven bien, entrar en una pelea? ¡Sí, todos! Incluso en las mejores iglesias surgen problemas, y Dios espera que mostremos amor el uno por el otro. Sin Amor, el humo comenzará a surgir de nuestra vida, o de nuestra iglesia, incluso un INCENDIO podría desatarse. Y lo más importante, si tú y yo no mostramos el amor a otros, nos sobrecalentaremos y no seremos capaces de ganar la carrera.

¿Por qué es tan importante el anticongelante? Bueno, la Biblia deja en claro que el AMOR es la principal característica que tenemos que estar aplicando en nuestra vida cristiana. ¿Qué significa esto de mostrar el amor a otros? 1 Juan 3:16 nos ayuda a entender el amor: “En esto conocemos lo que es el amor: en que Jesucristo entregó su vida por nosotros.” La Biblia dice que también nosotros deberíamos entregar nuestra vida por otros, ¿pero cómo? Esto significa tomar el trozo más pequeño del pastel, ofrecerle a tu amigo jugar primero en las maquinitas, ayudar a tus padres incluso cuando no te lo han pedido, esperar a un amigo después de clases, ser amable con alguien en la escuela aun cuando no sea muy agradable; y mucho más. ¿De cuántas maneras podemos mostrar un amor real a otros? ¡La lista es infinita! Después de haber descubierto la manera de mostrar amor, debemos darnos cuenta de la importancia de esto. No es solamente algo que necesitamos hacer junto con la lista de cosas religiosas que hacemos: asistir a la iglesia, dar ofrendas y obedecer a nuestros padres. Jesús deja en claro en el Nuevo Testamento que tu “religión” no sirve si no tienes amor hacia los demás – entregando tu vida y poniendo a otros primero.

Hoy vamos a prender de una impresionante piloto de carreras... Ruth. Ella nos da un gran ejemplo de cómo poner su vida por alguien más.

Vamos a cuidar nuestra vida cristiana, de manera que podamos servir a Dios por mucho tiempo. ¡Mostremos el amor a los demás, y consigamos esta carrera!

**Separe a los niños en sus clases para la Historia
Bíblica y los libros del alumno**

¿Qué significa amar a una persona? Parece ser que mostrar amor en la actualidad, no es como nosotros nos imaginamos –algunas veces es solo ser bueno con alguien, o ser fiel a la persona que Dios ha puesto en tu vida. Hoy vamos a ver como Ruth amó a su familia. NOTA: Antes de que inicies la historia, practica las señas o acciones de las palabras subrayadas. Cuando estés contando la historia dirige a los estudiantes a que hagan las señas o acciones que siguen de palabras subrayadas.

Historia Bíblica - El amor de Rut

1. Ruth era una bella joven Moabita (de la región llamada Moab) que al casarse emparentó con una familia de Israel que vivía en Moab. Ruth y su Esposo vivieron en la casa de la Familia del Esposo. Después de un tiempo el Padre de su Esposo murió y luego también murió su esposo y el esposo de su hermana. Ahora Ruth, su hermana y su suegra que se llamaba Noemí, estaban solas pues las tres habían enviudado (habían muerto sus esposos).

2. En aquellos días para una mujer que no tenía esposo la vida era muy dura, le era difícil trabajar para sostenerse. Las tres mujeres posiblemente pensaron ¿y ahora quién podrá ayudarnos? Ya que nuestros esposos murieron. Noemí les dijo a sus dos nueras, “vayan con sus familias, quizás se vuelvan a casar, yo voy a salir a mi tierra en Israel”, Ellas no querían salir y dejar a Noemí, pero al final la hermana de Ruth decidió salir y regresar a casa con su familia.

3. Ruth no quiso salir y dejarla sola y le dijo, “¡Yo iré con usted! Yo seré tu hija, tu pueblo será mi pueblo y tu Dios será mi Dios”. Noemí se dio cuenta de que hablaba en serio y no la haría cambiar de opinión, así que Ruth salió con Noemí rumbo a Belén, (el pueblo de Noemí). Durante el tiempo en que no tuvieron esposos ellas tenían gozo que al menos estaban juntas y tenían con quien convivir.

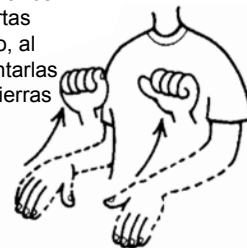
4. Cuando llegaron a Belén, los agricultores empezaban a levantar la cosecha, cortando las plantas de cebada. Rut se puso a recoger las espigas que caían detrás de los segadores. La Biblia dice que los granos y espigas que caen al suelo y las plantas que crecen en las esquinas o rincones de la parcela, debían ser dejados para alimento de la gente, así que ella recogía las espigas que caían, pues ellas no tenían esposo. Entonces Rut trabajó en la cosecha de plantas para sostenerse las dos.

5. Rut trabajó duro detrás de los segadores por un buen tiempo, no le importó el calor. Noemí había sido muy buena con ella y la había ayudado y quería asegurarse de también ser buena con ella. Por eso buscaba llevarle comida suficiente a Noemí.

Esposo: Cierra los dedos de la mano derecha mientras la retiras de la cabeza. Agarrate las manos.



Salir: Con tus manos abiertas abajo, al levantarlas las cierras



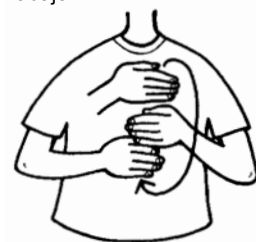
Con: Cerrando las manos junta los puños



Plantas: Forma círculo con tus dedos de la mano izquierda. Mientras que pasas tu mano derecha por el.



Buena: Mano izquierda en medio, mueve tu mano derecha de arriba hacia abajo

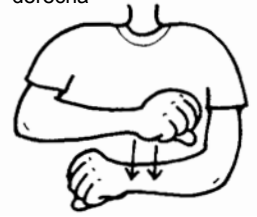


6. El campo en el que estaba recogiendo las espigas pertenecía a un familiar de Noemí. Su nombre era Booz. Cuando Booz la vio trabajando, pregunto a su trabajador ¿quién era ella? El trabajador le dijo “ella es la mujer de Moab que vino con Noemí, y me pidió si le podía permitir trabajar, solo recoger las espigas que caían al suelo. Ella ha estado trabajando duro desde en la mañana”. Booz había escuchado como Rut había atendido a Noemí desde el tiempo en que se habían quedado sin esposo. Booz le dijo que podía recoger toda la espiga que quisiera y nadie la molestaría y que se podía quedar trabajando en sus campos.

7. Rut recogió espigas durante todo lo que duró la cosecha. Cuando Noemí se dio cuenta de que era en el campo de su pariente Booz donde Ruth recogía las espigas, ideó un plan sabio, el plan consistía en que ella y Rut recobrarían parte de las tierras de su familia. Noemí dirigió a Rut en el plan. Como resultado Booz le regresó a Noemí las tierras que habían pertenecido a su familia, y ahora Noemí y Rut tenían un hogar y Booz se casó con Rut, y cuando ellos tuvieron un hijo hicieron una fiesta en la casa de Noemí. Por medio de un plan sabio, Noemí y Rut tenían casa y familia de nuevo.

8. A pesar de la muerte del esposo de Rut, ella se dio cuenta de que Dios quería que le obedeciera y mostrara su amor para con las demás personas. Fue una GIGANTESCA decisión de Ruth el no salir y dejar sola a su suegra, sino regresar con ella a Israel. Es posible que no sepas del trabajo de ir a recoger lo que queda de la cosecha, pero estoy seguro de que si sabes lo que es ser bueno con las demás personas, aun y cuando es difícil. Dios te va a bendecir cuando ames a los demás ya que no solo es algo bueno que harás, sino que es lo más sabio que realizarás. También aprendemos que aun en nuestras situaciones difíciles, Dios pone cerca de nosotros a personas que debemos mostrar el amor de Dios.

Trabajo: Con las manos cerradas, toca tu mano izquierda con tu mano derecha



Buena: Rasca tu frente con el dedo de tu mano derecha



Verso de Memoria: 1 Juan 3:11

Actividad Pase Musical

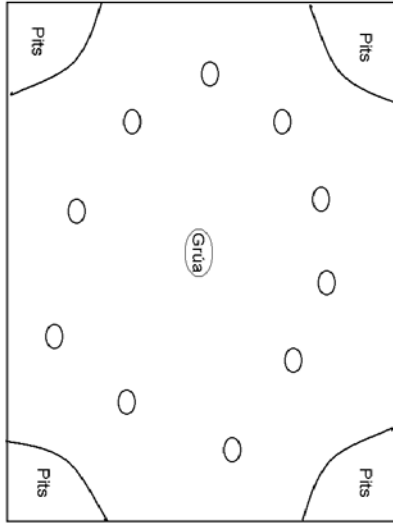
Que los estudiantes se sienten en círculos. Da a cada estudiante una tarjeta. Mientras la música suena, los niños pasan sus tarjetas alrededor del círculo. Cuando la música para, los estudiantes leen sus cartas en el orden del verso. Después de jugar varias rondas, los niños pasan al frente con su tarjeta y se acomodan en el orden del texto y repiten el versículo juntos varias veces. *Opción: Los niños usan una pinza de ropa para pasar las cartas uno a otro en el círculo.

“Éste es el mensaje que han oído desde el principio: que nos amemos los unos a los otros.”

Juegos

¡¡A Correr!!

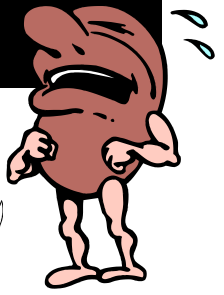
Este es un juego variante del juego tradicional los encantados. Para este juego es necesario marcar un cuadro, y en cada esquina marcar un pequeño lugar para utilizarlo como zona de pits (base o refugio).



El juego consiste en lo siguiente. Todos los niños participantes deberán ubicarse dentro del cuadro. Y se escoge un niño para que sea el que persiga a los demás. Cuando el maestro grite ¡¡A correr!! El niño designado debe perseguir a todos tratando de tocarlos, cuando esto suceda los niños tocados deben abandonar el juego. Todos deben de correr buscando un lugar en la zona de pits (base o refugio) ya que en ese lugar estarán a salvo y no se les podrá eliminar del juego. Una vez que todos estén en los pits, el maestro debe gritar nuevamente ¡¡A correr!! Y todos deben salir de los pits para cambiarse de lugar en un refugio diferente. Si se quedan en el mismo lugar pierden y tendrán que abandonar el juego. Si se salen de la línea o límite establecido también deben abandonar el juego. Gana el niño que no sea eliminado, se le asignará la puntuación al equipo correspondiente.

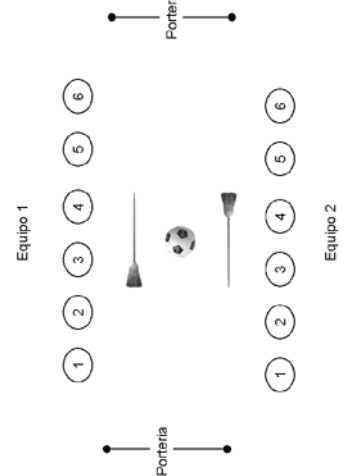
¿¿¿Servir a otros???

¡Nunca voy a tener la respuesta correcta! ¡¡Buaaa!!



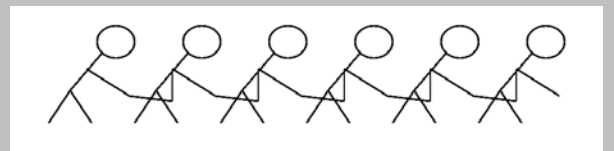
Futbol de Escobas

Para este juego es necesario enfrentar a 2 equipos participantes en la EBV, se necesitan 2 escobas y una pelota. Es necesario poner 2 porterías y asignar una a cada equipo. Se forman los 2 equipos uno enfrente del otro y a cada integrante se le asigna un número. Procure que sean el mismo número de participantes en cada equipo. La pelota y las escobas se colocan en el centro de la cancha. Cuando el maestro grite un número, el niño de cada equipo al que le corresponde el número deberá correr, tomar la escoba y tratar de meter el balón en la portería contraria. No debe tocar el balón con los pies, únicamente con la escoba. Cuando anote gol deberán dejar las escobas y la pelota en el centro. Gana el equipo que anote más goles. Nota: si no quiere realizar el juego con escobas puede realizarlo como se juega el futbol normalmente.



Para los Peques

Carrera de Elefantes. En este juego los peques formarán una cadena de elefantes (de 5-8 niños), Pueden ser 2 ó 3 cadenas por equipo dependiendo del número de peques. La cadena la formarán tomándose de las manos. La dificultad está en que una mano de los peques debe pasar por entre sus piernas hacia atrás como si fuera la cola, la otra mano queda libre para ser la trompa. Deben tomarse de la siguiente manera; el primer peque tomará la mano que semeja la cola, el segundo con su trompa debe tomar la cola del siguiente, y así sucesivamente hasta terminar la cadena. La carrera es simple a una vuelta, gana el equipo que termine primero sin soltarse de las manos.



Lección



“Conociendo el Poder”

Yo se como encontrar el poder... ¿Te digo como?



“Ustedes, queridos hijos, son de Dios y han vencido a esos falsos profetas, porque el que está en ustedes es más poderoso que el que está en el mundo.” Juan 4:4



El Mecánico y Súperbíblico

- El mecánico está caminando para recoger una caja que le llegó a la paquetería. Es una caja grande con muchas partes, incluyendo un motor y una bomba de gasolina. La bomba es para un cliente que le llevó su auto diciendo que se le descompuso la bomba de la gasolina, y que quería una nueva.
- Empieza a reír cuando se asusta al ver a un superhéroe hablando solo, trata de adivinar quién es y también ve la caja de partes.
- El súper, que escucha lo que dice la mente, le dice, “Soy Súper Bíblico, solo estoy de vacaciones”. Platican un rato y el mecánico le pide su autógrafo. Como el súper tiene visión de rayos x puede ver lo que está dentro de la caja.
- El mecánico se despide del súper, y trata de levantar la caja, pero es demasiado pesada. Trata con todas sus fuerzas, con las piernas, y todo lo que se le ocurre, el súper puede ayudarlo si se lo pide. El mecánico no quiere pedir la ayuda del súper porque está de vacaciones. Tratando de mover la caja otra vez, la mueve solo un poco y aplasta el dedo del mecánico y empieza a gritar de dolor. Al fin, decide que no puede y se despide del súper.
- Antes de irse, el súper le pregunta por qué era tan chistoso lo de la bomba de la gasolina. El mecánico le platica que se había dado cuenta que al auto solo se le había terminado la gasolina, y no ocupaba la bomba nueva. Ríen juntos del pobre cliente quien ha pasado todo el mes sin auto.
- Sale el mecánico porque no puede levantar la caja. Después el súper sale, y fácilmente levanta la caja diciendo, “Lo que es verdaderamente chistoso es que pudo pedirme ayuda”

Lección Principal

Bienvenidos de nuevo a la EBV “A los pits”... estamos a punto de terminar, así que necesitamos saber quién tiene el poder y quién no. Así es; hoy hablaremos acerca del ¡PODER! El poder que hace que esos autos de carreras vayan tan rápidamente es, ¡la GASOLINA!

Sin ella, los autos estarían hermosos, pero ahí detenidos, incapaces de moverse. Como todos sabemos, la gasolina se almacena en un tanque del vehículo, y el auto la consume mientras avanza. En algún momento el auto se quedará sin gasolina, y llegará a detenerse, si no se recarga. El poder de Dios en la vida cristiana es como la gasolina en nuestros tanques.

Dios es el que nos hace avanzar y nos da fuerza. Es maravilloso saber que no somos impulsados por nuestra propia fuerza, sino que todo lo hace más interesante para mantenernos conectados a Dios. ¡Sería triste quedarse a la mitad de la carrera en cierta parte de la vida, solo por terminarse la gasolina!

Uno de los principios más emocionantes de la Escritura es el hecho de que no tenemos que vivir la vida cristiana en nuestras propias fuerzas – ¡y de hecho NO PODEMOS! Gal 2:20 dice, “...mas ya no vivo yo, sino Cristo vive en mí”; y Pablo trata claramente este problema en Romanos 7, “¿Quién me librá de este cuerpo de muerte? Gracias a Dios por Jesucristo nuestro Señor”. Se nos ha dado la imposible tarea de vivir perfectamente para Dios, aun con el pecado tentándonos a nuestro alrededor. Lo hermoso de esto es que Dios nos conoce, aun en nuestras debilidades; ¡y Él interviene a nuestro favor! Él nos da la fuerza que necesitamos para que cumplamos las tareas que Él pone ante nosotros. Él pelea con el enemigo por nosotros; Él va delante de nosotros y nos guía en la batalla. ¡Podemos descansar en SU poder! También es emocionante saber que nuestro Dios Todopoderoso es MÁS GRANDE que cualquier otro dios, y MÁS GRANDE que nuestro enemigo Satanás y todos sus demonios. Temporalmente Dios le ha dado permiso a Satanás para vagar por esta tierra, pero todavía Dios es Omnipotente, aun cuando le haya permitido al diablo tener un poco de poder sobre la tierra. Nuestro verso de memoria para hoy lo declara, “...el que está en ti es mayor que el que está en el mundo”. ¡Hoy conoceremos a Daniel, un hombre de la Biblia que pudo ver realmente el poder de Dios en acción!

¡Nunca debemos quedarnos sin el poder de Dios o la gasolina... sino recordar mantenernos conectados a Él! Algunas maneras de mantenerse conectados a Él son, a través de la oración, la lectura de la Biblia, asistiendo a la iglesia, y escuchando a aquellos que comparten sus testimonios con nosotros.

La mejor manera es, directo de Él a ti. ¿Has recargado combustible últimamente?



La gasolina

**Separe a los niños en sus clases para la Historia
Bíblica y los libros del alumno**

¿Cómo podemos conocer el poder de Dios? ¿Cómo sabemos que el poder de Dios es mucho mayor que el poder del enemigo? Hoy veremos la historia de un hombre que le tocó experimentar el poder de Dios en carne propia. Solo con escuchar esta historia sabrás que Dios es súperpoderoso. NOTA: Al ir contando la historia ve dibujando las escenas de la misma y que tus alumnos la copien.

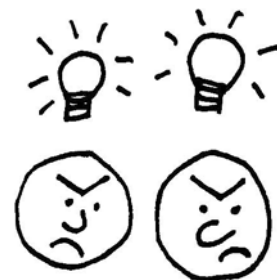
Historia Bíblica - Daniel Experimenta el Poder

1. Daniel era un joven que fue llevado a un palacio para servir al rey y fue tan bueno en lo que hizo que llegó a ser oficial. Era honesto y le gustaba obedecer a Dios. Cada día oraba a Dios con las ventanas de su cuarto abiertas, oraba tres veces al día, y no solo por la comida.

2. El rey Darío estaba muy contento con el buen trabajo que Daniel estaba haciendo y decidió poner a Daniel a cargo de TODO. Algunos de los oficiales estaban bien enojados de que el rey Darío hubiera escogido a Daniel para ser el encargado (Dibuja unas caras de hombre enojados). Los oficiales comenzaron a espiar a Daniel para ver en qué falta lo podían encontrar, y de esta manera hacer que el rey no lo favoreciera más, pero ¡no encontraron nada malo! Cuando ellos vieron a Daniel orar tres veces al día tuvieron una gran idea (Dibuja el foco encendido).

3. Los oficiales hicieron astutamente que el rey Darío decretara una ley nueva. La ley decía que por 30 días, NADIE podía orar excepto al rey Darío. La persona que desobedeciera sería echada al foso de los leones, y como todos saben nadie podría sobrevivir en medio de los leones hambrientos. Los oficiales celosos estaban seguros de que los leones se comerían a Daniel. Por otro lado también se preguntaban ¿Dejaría Daniel de orar?

4. Inmediatamente Daniel escuchó la nueva ley. Daniel se pudo haber escondido en su cuarto o cerrar la ventana para que no lo vieran, o pudo haber DEJADO de orar por esos 30 días, pero la oración era muy importante para Daniel, que se mantuvo orando de la misma manera en la que lo hacía antes. (tres veces al día y con las ventanas abiertas) En cuanto estos oficiales celosos lo vieron, fueron a contarle el chisme al rey y le dijeron que Daniel había roto la ley.



5. El rey Darío estaba muy enojado –no porque Daniel hubiera desobedecido la ley, sino porque se dio cuenta de que los oficiales lo habían astutamente engañado para culpar a Daniel-. El diablo los había usado y parecía que ganaría. En Babilonia una vez que el rey hacía un decreto, este se tenía que obedecer y ya no se podía cambiar. El rey Darío sabía que esta ley tonta se tendría que cumplir. Muy triste caminó al lado de Daniel al foso de los leones.

6. El rey Darío abrazó a Daniel, y le dijo, “Espero que tu Dios pueda salvarte de estos leones hambrientos”, y después de esto Daniel fue echado al foso de los leones. Rodaron una piedra enorme para que tapara la entrada y el rey le puso un sellos que NADIE podía romper. Esa noche el rey se preocupó mucho por Daniel, casi no pudo dormir y se la pasó caminando de un lado para otro en su cuarto, preguntándose ¿sí Dios era suficientemente poderosos para salvar a Daniel? Muy de mañana el rey corrió hacia el foso, quitó el sello, abrió la entrada y como estaba muy profundo y oscuro, le gritó a Daniel, “Daniel, ¿te salvó Dios?” y se oyó una voz desde adentro, “Si, Dios me salvó de los leones, Él mandó a su ángel que le cerró la boca a los leones.” El rey ordenó a los soldados que sacaran a Daniel de ese hoyo. El rey Darío ese día hizo otro decreto que decía que el Dios de Daniel era el VERDADERO Dios. Pero a los otros oficiales celosos los mandó castigar.



Verso de Memoria: 1 Juan 4:4

Actividad “Mantén el Ritmo”

Recita el verso con fuerza varias veces, concentrándote en el ritmo de las palabras. Luego empieza a introducir diferentes acciones para los diferentes secciones del versículo. Empieza con aplausos, los cuales se marcan con una M (manos) arriba de la palabra. Una vez que los estudiantes dominen el ritmo con las palmas, añade el chasquido de los dedos (marcados con una D de dedos), luego añade el golpe de una palmada sobre la pierna (marcado con MP de mano sobre pierna), y finalmente una pisada fuerte sobre el piso (marcada con la P de pies.) Continúen el ritmo mientras recitan el verso hasta que todos los niños lo hayan aprendido.

“Ustedes, queridos hijos, son de Dios y han vencido a esos falsos profetas, porque el que está en ustedes es más poderoso que el que está en el mundo.”

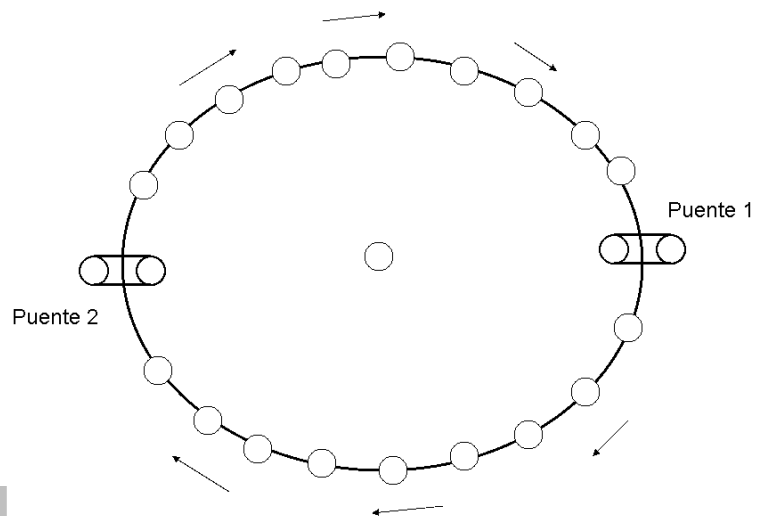
Juegos

Bandera Negra (Individual)

(Variante de la víbora de la mar)

1. Los niños deberán formar un círculo lo más grande posible.
2. De frente y tomados de las manos 2 niños formarán un puente o túnel con sus brazos levantados.
3. Al ritmo de la música los niños caminarán en dirección de las manecillas del reloj, atravesando el túnel.
4. Cuando el que dirige el juego grite ¡¡bandera negra!! la música se detiene, los 2 niños que forman el túnel bajarán sus brazos atrapando a uno de sus compañeros.
5. Los niños atrapados formarán un túnel al extremo opuesto donde se localiza el otro. Cuando no se pueda formar un túnel deberán permanecer en el centro del círculo hasta poder formarlo.
6. Se van formando puentes hasta quedar un ganador.

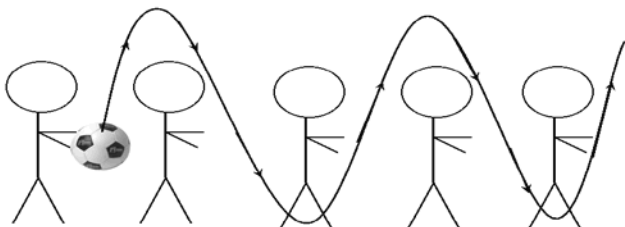
Nota: Se puede añadir emoción al juego variando el ritmo de la música, cambiando la dirección en que debe girar, se puede brincar en un pie o dando pequeños saltos, se puede realizar en reversa, etc.



Para los Peques

Carreras abrazados

En este juego la única dificultad es que dos niños irán abrazados y brincando en un pie, se marcará una especie de pista en el área de juego, el juego es por relevos de parejas, procure formar el mismo número de parejas en todos los equipos. Al dar la señal el maestro, deberán correr por la pista, y al darle la vuelta a toda la pista dan el relevo a la siguiente pareja, así sucesivamente hasta terminar todas las parejas. Gana el equipo que termine en primer lugar. Los niños también lo pueden jugar en forma individual (por pareja en vez de equipos.)



El Equipo de los Pits (Equipos)

Para este juego es necesario otorgarle un globo a cada equipo. Aquí participan todos los equipos. Es necesario que todos los equipos tengan igual número de integrantes. Se colocan los equipos en fila cada uno y se les piden que tomen su distancia. Cuando se les da la indicación comenzarán a pasar el globo de atrás para adelante, el primero lo pasará a su compañero por la cabeza, él lo recibirá y lo pasará a su siguiente compañero por las piernas, y éste a su vez lo pasará por la cabeza al siguiente, y así sucesivamente hasta llegar al primer integrante de la fila. Cuando éste tenga el globo en sus manos deberá caminar hacia atrás con los ojos cerrados tratando de colocarse al final de la fila, ayudado únicamente con la indicación de sus compañeros. Al llegar al final de la fila deberá pasar el globo a su compañero por la cabeza y empezará el ciclo nuevamente. Ganará el equipo que termine primero de dar la vuelta a la fila completa.

Lección

5

“Salvación Indudable”

La Biblia dice que voy a morir cuando caigo en pecado. Voy a quedar como calaca.



“Les escribo estas cosas a ustedes que creen en el nombre del Hijo de Dios, para que sepan que tienen vida eterna.” 1 Juan 5:13



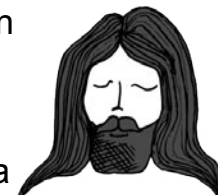
sketch

El Piloto

- Max es el piloto, y está en medio de una carrera muy importante. Está comunicándose por medio de su radio con el jefe de mecánicos sobre asuntos de la carrera. Max hablando dice: “ si, lo veo... me lo voy quitar de mi espalda por lo menos una vuelta”, observa por el espejo y cambia de velocidad y acelera.
- Al mismo tiempo, el mecánico que ya conocemos está escondido atrás de la silla, empieza a levantar su cabeza varias veces para que los niños lo vean, pero se cuida para que el piloto no lo vea. El piloto observa una situación adelante y pregunta al jefe de mecánicos qué hacer.
- El mecánico escondido grita con voz fuerte su opinión desde atrás, mientras que se asoma. El piloto se asusta y rápido avisa a su jefe que tiene a alguien más en el auto. El mecánico empieza a darle instrucciones al pobre Max, quien está tratando de escuchar a su jefe.
- El mecánico habla como si conociera los detalles de la carrera y cómo manejar el auto, pero Max empieza a decir sus experiencias como piloto y también las de su jefe de mecánicos. El mecánico dice que él también sabe, que ha visto muchas carreras por la televisión y que también es mecánico como su jefe.
- En este punto del sketch, el mecánico trata de agarrar el volante del auto, y pide permiso de manejar una vuelta. El piloto grita que ya no lo aguanta y le dice que solo va a escuchar el consejo de su jefe de mecánicos y de nadie más. Con esto, el piloto para el auto y tira el mecánico para fuera. Rápido, el mecánico pide el autógrafo del piloto, el piloto le grita y rápidamente sale para regresar a la carrera.

Lección Principal

En las carreras de autos, es muy importante que el equipo escoja un jefe. Los autos tienen dueño, patrocinadores, y entonces ellos escogen un jefe para el equipo. Esta persona es escogida cuidadosamente por su habilidad y reputación. Un gran auto no puede ganar sin un gran jefe, porque él ayuda al corredor a tomar las decisiones correctas, y puede ver el panorama completo. ¿Cómo se aplica esto a nuestra vida cristiana?



Hoy estaremos aprendiendo acerca de la salvación. ¿Qué significa

aceptar el regalo de Jesús de la salvación? Significa que volvemos nuestra vida a Él. Quiere decir que le pedimos que sea el jefe de nuestra vida. Es como pedirle a Jesús que sea el jefe de nuestro equipo. Le pedimos que Él sea el responsable de nuestras vidas, de manera que nosotros podamos controlar mejor esta carrera.

Dios nos creó y nos puso aquí en la tierra, pero hay pecado a todo nuestro alrededor. Incluso aunque no queramos, muchos de nosotros pecamos cada día, desde pequeños hasta grandes pecados. ¡La Biblia claramente dice que la paga por nuestro pecado es la muerte! (Ro 6:23) Entonces, ¿qué será de nosotros? ¡Cuando haces cosas incorrectas, esto no significa que morirás en ese instante! Esto quiere decir, que cuando nos toque morir, seremos juzgados por hacer el mal, y seremos enviados con el diablo para pagar por aquellos pecados. ¡Esto parece de miedo, pero es mucho más serio de lo que podamos imaginarnos! Sin embargo, Dios en su misericordia, hizo un plan, donde envía a su Hijo a la tierra para morir en una cruz y pagar por nuestros pecados. ¡Su muerte fue en nuestro lugar! ¡De hecho, hoy vamos a escuchar de esta impresionante historia!

Pero, ¿qué podemos hacer? Todo lo que tenemos que hacer es admitir nuestros pecados y creer que Jesús es quién dijo que era: el Hijo de Dios. Cuando admitimos nuestros pecados y creemos, recibimos su regalo – ¡LA SALVACIÓN! ¡Esto quiere decir que somos “salvos” de una muerte eterna en el infierno, y nos alegraremos en el cielo con Jesús por la eternidad! ¡Estas son grandes noticias!

¿Alguna vez diste algo y lo tomaste de nuevo? Esto se lo hacemos a Dios todo el tiempo. Decimos, “Jesús haré lo que Tú quieras que haga”, después cuando vamos a la escuela, terminamos haciendo lo que queremos en lugar de lo que Él quiere. ¡Cuando le pedimos a Jesús que sea el jefe de nuestras vidas, tenemos que dejarnos en Sus manos! ¡Nuestras vidas serán mucho mejor si lo hacemos, tendremos mayores posibilidades de no estrellarnos, además tal vez ganemos la carrera! ¡Vamos a dejar que Jesús sea el jefe del equipo!

Hoy vamos a hablar de la historia más grande que ha sucedido en el mundo, y vamos a aprender cómo es que podemos estar seguros que tenemos vida eterna
NOTA: A medida que cuentas la historia dibuja cada escena con los niños copiando.

Historia Bíblica - Cristo nos Salva

1. Los amigos de Jesús estaban temerosos y tristes. La noche anterior una multitud de hombres enojados habían arrestado a Jesús y se lo habían llevado. Jesús había sido sentenciado a muerte –aun y cuando no había hecho nada malo.

2. Los soldados romanos hicieron que Jesús cargara una cruz en su espalda, también le pegaban tan feo que a duras penas podía caminar. Cuando llegaron al lugar de la crucifixión, los soldados clavaron a Jesús en su cruz, y lo expusieron para que la gente lo pudiera ver. Aun más del dolor físico, la gente le gritaba, le escupía, y le trataba mal. Jesús nos amaba tanto que soportó todas las heridas y el castigo hasta la muerte por limpiarnos de nuestro pecado, aun cuando Él los pudo haber parado. (dibuja la cruz, el cerro, y el sol). Pronto se hizo oscuro, a pesar de que era temprano, después se sintió un terremoto y a los minutos Jesús murió. Fue algo horrible, (dibuja quebraduras en el sol y en la tierra que representen el terremoto)



y un GRAN DÍA para ellos (Dibuja la tumba). Tres días después varias mujeres fueron al sepulcro al amanecer, pero cuando ellas llegaron a la colina se dieron cuenta de que la roca gigantesca la habían rodado hacia un lado (Dibuja el sol y la roca a un lado de la tumba)

4. Una de las mujeres, María, no sabía qué pensar, corrió para ver a Pedro y a Juan, dos de los amigos de Jesús, cuando ella les contó corrieron hacia la tumba, al entrar no vieron a Jesús. El cuerpo YA NO ESTABA. Pedro y Juan no sabían qué había pasado.

5. María, que los había seguido a la tumba, permaneció llorando, cuando ella entró a la tumba de nuevo, estaba vacía, pero había dos ANGELES que le dijeron ¿Por qué lloras? “Porque el cuerpo del Maestro no está aquí” les dijo, “yo no sé a dónde han llevado a mi Señor.” Al salirse, María casi se tropieza con una persona, pero ella creyó que era uno de los trabajadores del campo.

6. Entonces escuchó una voz que le llamaba ¡María! Ella inmediatamente conoció la voz –era Jesús. Ahí estaba Él justo enfrente de ella, y estaba VIVO. Jesús le dijo que fuera a decirle a los otros, ella corrió llena de alegría, gritando “Jesús está vivo, lo he visto” y Todos estaban maravillados. Lo que Jesús les había dicho antes era la verdad. El Plan de Dios era BUENO.

Después Jesús se manifestó a sus amigos y ellos comenzaron a darles las BUENAS NOTICIAS A TODOS. ¡CRISTO VIVE!



Verso de Memoria: 1 Juan 5:13

Actividad Haz tu Movimiento

Que los niños se sienten en círculo. Inicia el juego haciendo un movimiento de la mano mientras dices la primera palabra del verso. El estudiante sentado enseguida de ti repite tu movimiento y la palabra del texto que dijiste, luego añade un movimiento diferente a la vez que recita la segunda palabra del texto. Continúen hasta que todas las palabras del versículo hayan sido mencionadas. Repitan juntos el verso completo varias veces usando los movimientos de las manos. (Nota: los movimientos no necesariamente representan el significado de las palabras.)

“Les escribo estas cosas a ustedes que creen en el nombre del Hijo de Dios, para que sepan que tienen vida eterna.”

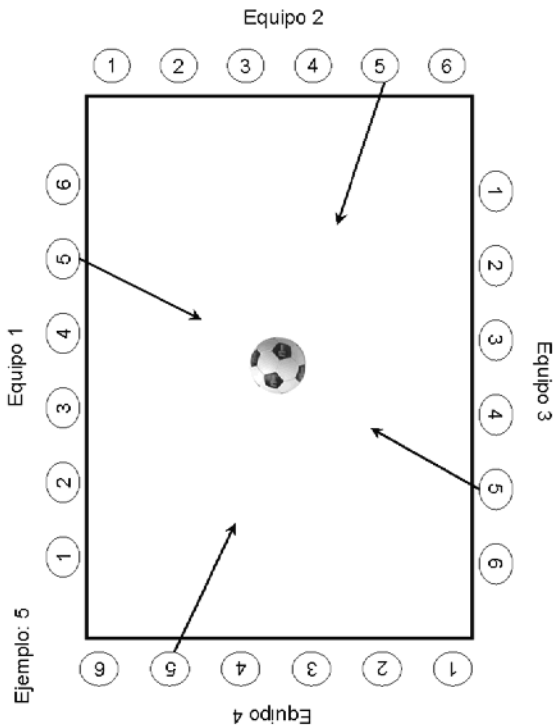
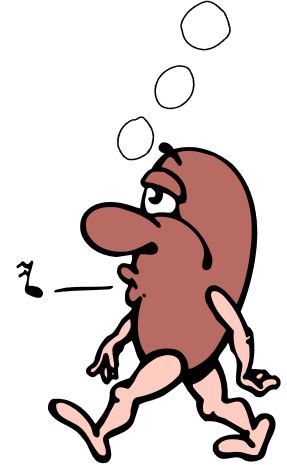
Juegos

¡Que tranquila es mi vida!! Confío en Cristo para mi salvación, se que cuando muera, voy al cielo. ¿Vamos? ¡Es tiempo de vivir para Cristo!

Los quemados

Este juego es una variante del juego de los quemados. Se necesita marcar un cuadro de 15 X 15 metros aproximadamente. Y en cada lado del cuadro se coloca un equipo. Es necesario asignar números a los integrantes de cada equipo, por lo que existirán 4 números iguales en el juego. En el centro del cuadro se pondrá una pelota.

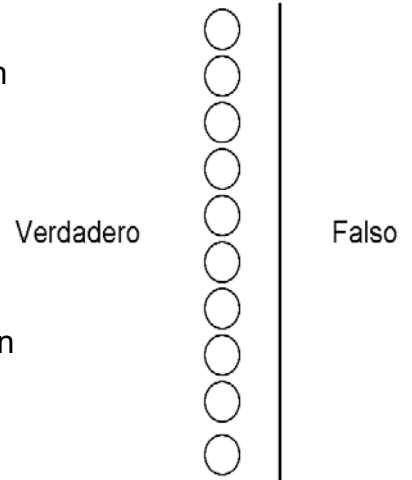
El juego consiste en lo siguiente: Cuando el maestro grite un número al azar ejemplo: ¡¡8!! los niños que tienen el número 8 correrán tratando de ganar la pelota, el primero que tome la pelota (gana un punto) deberá lanzarla contra uno de los otros niños tratando de pegarle (si lo hace recibe otro punto), cualquiera de los cuatro después de esto puede tomar la pelota y lanzarla contra sus contrincantes para recibir puntos. El tiempo para realizar esto puede variar entre 5 - 7 segundos dependiendo del número de niños. Cuando el tiempo termine se deberá dejar la pelota en el centro nuevamente. Es necesario anotar la puntuación para saber al final cuál es el equipo ganador.



Falso / Verdadero

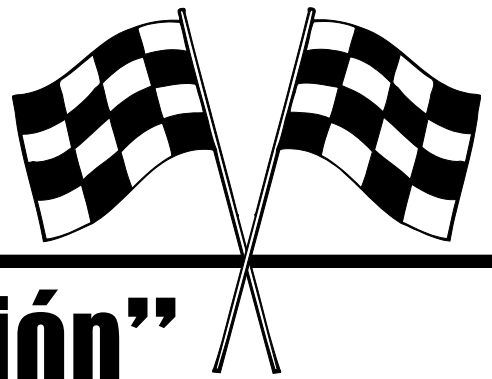
(Variante de Tierra / Mar)

Este juego es una variante del juego tierra / mar. Se marca una línea en el piso o tierra, un lado se llamará falso y el otro verdadero. En este juego se mencionarán diversos dichos sobre las lecciones, si ellos consideran que el dicho es verdadero deberán brincar al lado verdadero, o si consideran que es falso deberán brincar hacia el lado falso. Para este juego es necesario preparar con anticipación dichos falsos y verdaderos sobre las lecciones de la EBV, así como de diversos temas de historias bíblicas. Los niños que equivoquen sus respuestas tendrán que abandonar el juego.



Para los Peques

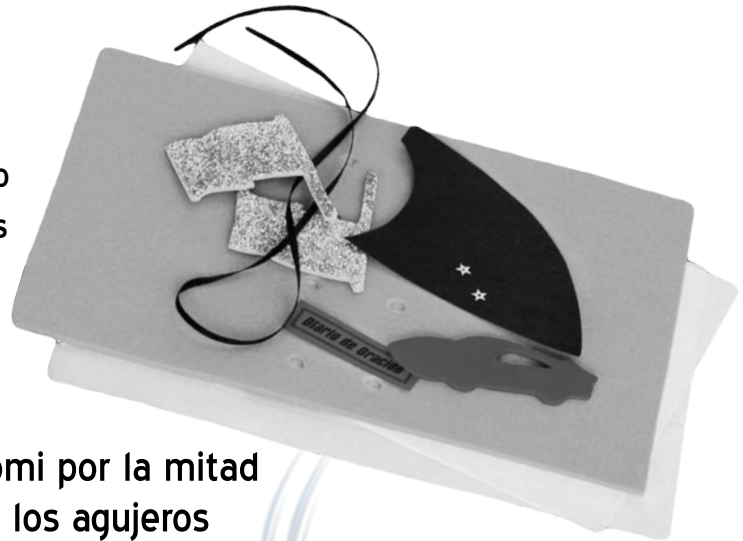
Tierra / Mar. Este es un juego de destreza clásico. No tiene mucha dificultad. Se requiere marcar una línea en la tierra o piso. Un lado de la línea se llamará tierra y el otro lado mar. Los niños se acomodan de un solo lado de la línea y a medida que el maestro grite tierra o mar, los niños deben brincar a donde el maestro les indique. Imprima emoción al juego alternando las palabras ejemplo: tierra, mar, tierra, mar, mar, mar, tierra, tierra, etc. Además de velocidad en sus palabras. El niño que se equivoque pierde y deberá abandonar el juego. El ganador del juego será el niño que quede hasta el último momento.



“Diario de Oración”

Tu juego incluye:

- 4 Piezas de fomi para crear el diario
- 1 Figura de camino de cartulina para decorarlo
- Páginas en blanco para escribir tus peticiones
- 1 Cordón para encuadernar el diario
- 2 Círculos plateados para los rines del carro



Los Pasos:

1. Dobra las páginas y la cubierta de fomi por la mitad formando un cuadernillo, tratando que los agujeros queden uno sobre el otro.

2. Mete el listón hasta la mitad en los primeros agujeros con el librito doblado y empieza a meter las dos puntas en los demás agujeros de forma cruzada y haz un nudo al final.

3. Pega las ruedas en las llantas del carro y comienza a pegar las piezas de fomi y cartulina con el pegamento líquido como en la imagen, decorando las banderas con brillo.

4. Pega el nombre del libro “Diario de Oración” sobre las banderas...



...y listo!!! Ya tienes tu Diario de Oración.

Diario de Oración

Diario de Oración

Diario de Oración

Diario de Oración

Diario de Oración

Diario de Oración

Diario de Oración

Diario de Oración

Diario de Oración

Diario de Oración

Diario de Oración

Diario de Oración

Diario de Oración

Diario de Oración

Diario de Oración

Diario de Oración

Diario de Oración

Diario de Oración

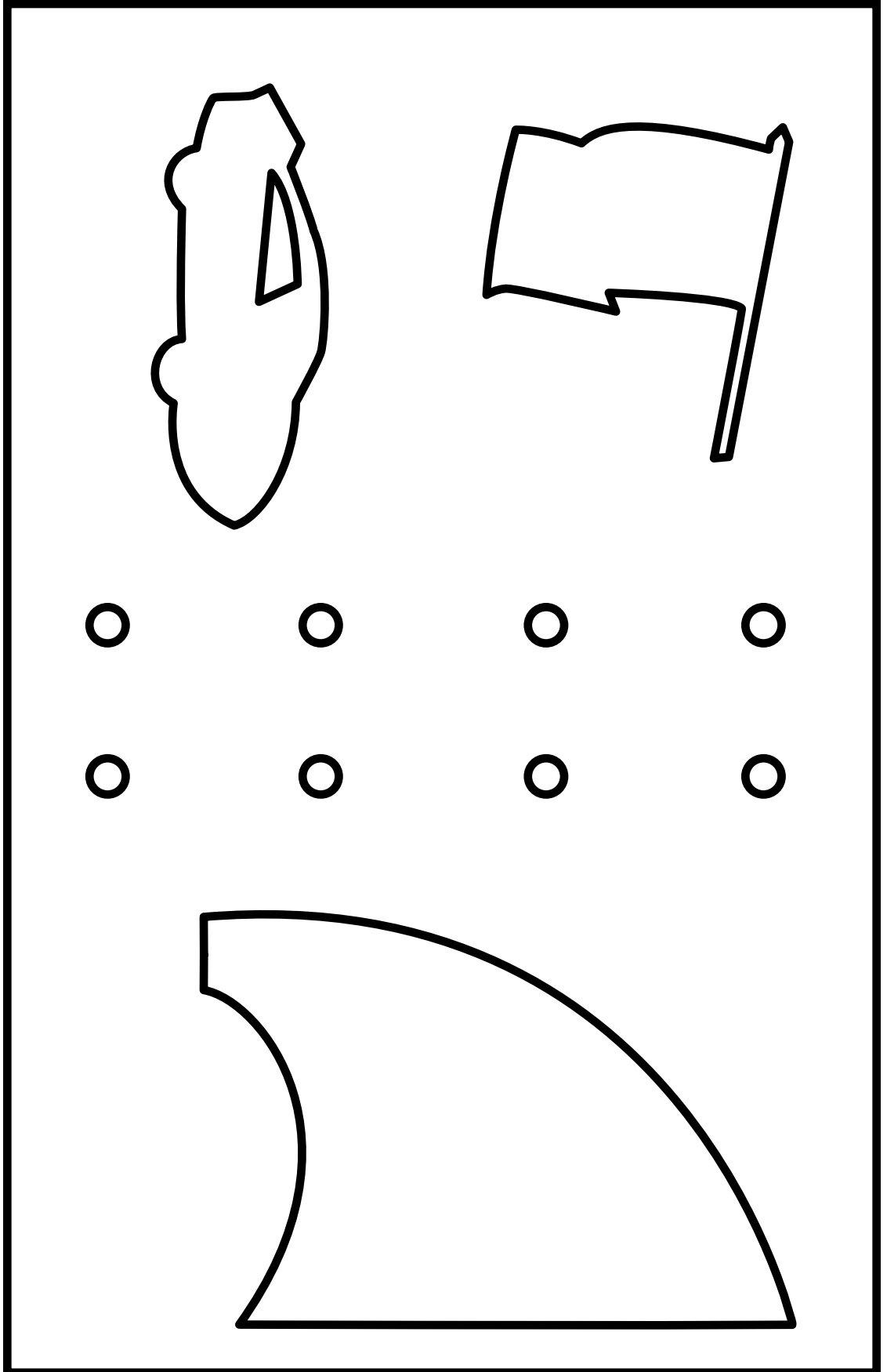
Diario de Oración

Diario de Oración

Diario de Oración

Diario de Oración

Diario de Oración



“Camino Espiritual”

VERSO 1:

Una pista de carreras es
Mi vida, importante es
Hay tiempos en primer lugar
Y tiempos en que hay que frenar

Corremos hoy para ganar
Mi vida hay que perfeccionar
Entonces ¿cómo lo puedo hacer?
Entregarme a Cristo es mi deber

Evita choques
Entra en los “Pits”
Revisa tu alma...

CORO:

Por un camino
Espiritual
¡¡Vamos Ya!!

Una carrera
Por correr
¡¡Vamos Ya!!

VERSO 2:

Igual que Pedro discípulo soy
Necesito confesarme hoy
Si conmigo ¿quieres tracción en tu fe?
Como Noé debes de obedecer

Al límite con el motor
Como Rut debes tener amor
Daniel siempre pudo conocer
El poder de Dios para vencer

Y más que todo
Vida eterna tengo
Estoy seguro, solo en Cristo...

“Este Amor”

Por mí, este tu amor
Va mas allá de mis sueños
Y me fascina

Tu gracia para mí
Me ha hecho ver la luz del día
Te amo Señor

No hay nadie como Tú
Adoro solo a Ti
Te damos toda gloria
Alabanzas para Ti

CORO

Hey hey enamorado estoy
Estoy rendido a Ti
Eres todo para mí

Hey hey yo creo en Ti
Nadie puede
Quitar tu amor en mí, yo sé
Todos los días te alabaré

“Cristo Jesús”

Cristo Jesús es el Señor
Cristo Jesús es el Señor
El es el Rey
De toda la creación

Porque no vamos a alabarle a Él
Porque no vamos a adorarle a Él
Si Él es digno de suprema adoración
Bendito es el Señor

“Las Ruedas del Automóvil”

Las ruedas del automóvil
Giran sin parar
Giran sin parar
Giran sin parar
Giran sin parar
Las ruedas del automóvil
Giran sin parar
Por toda la ciudad

Las puertas del automóvil
Se abren y cierran

El conductor dice sube y baja

Los frenos del automóvil
Hacen uuuu uuu uuuuuu

RAP

Y brinquitos adelante 123

Y brinquitos hacia atrás 123

Y todos aplaudiendo x x x

Adelante, atrás, y aplaude

“Chuchuhuahua”

Atención, todos los niños
Manos al frente, 1 2 3
//Chuchuhua Chuchuhua
Chuchuhuahuahua//

Atención niños
Manos al frente
Pulgares arriba, 1 2 3
//Chuchuhua Chuchuhua
Chuchuhuahuahua//

Atención niños
Manos al frente
Pulgares arriba
Codos atrás, 1 2 3
//Chuchuhua Chuchuhua
Chuchuhuahuahua//

Atención niños
Manos al frente
Pulgares arriba
Codos atrás
Cabeza de Olmeca 1 2 3
//Chuchuhua Chuchuhua
Chuchuhuahuahua//

Atención niños
Manos al frente
Pulgares arriba
Codos atrás
Cabeza de Olmeca
Estatura de enano, 1 2 3
//Chuchuhua Chuchuhua
Chuchuhuahuahua//

Atención niños
Manos al frente
Pulgares arriba
Codos atrás
Cabeza de Olmeca
Estatura de enano
Pies de pingüino, 1 2 3
//Chuchuhua Chuchuhua
Chuchuhuahuahua//

Atención niños
Manos al frente
Pulgares arriba
Codos atrás
Cabeza de Olmeca
Estatura de enano
Pies de pingüino
Cola de pato
//Chuchuhua Chuchuhua
Chuchuhuahuahua//

“Cuando Pienso en Jesús”

/Cuando pienso en Jesús
Y lo que hizo por mí/
No puedo dejar de brincar y brincar
Todo el día...

/Cuando pienso en Jesús
Y lo que hizo por mí/
No puedo dejar de bailar y bailar
Todo el día...

/Cuando pienso en Jesús
Y lo que hizo por mí/

No puedo dejar de gritar y gritar
Todo el día...

/Cuando pienso en Jesús
Y lo que hizo por mí/
No puedo dejar de aplaudir y aplaudir
Todo el día...

/Cuando pienso en Jesús
Y lo que hizo por mí/
No puedo dejar de correr y correr
Todo el día...

“La Canción Feliz”

Cantaré sin detenerme
de tu salvación
Danzaré sin desmayarme
por tu gran amor

Estalla el corazón,
Hablar de tu amor,
De cómo me cambiaste
y diste tu perdón
Yo quiero proclamar
Desde cualquier lugar
Que Dios conmigo está
Y nunca en mí contra

Cantaré sin detenerme
de tu salvación

Danzaré sin desmayarme
por tu gran amor

Todos vamos a cantar
Haber ¿por qué? tenemos gozo
Todos vamos a danzar
Haber ¿por qué? tenemos gozo

Tu rostro quiero contemplar
Tu sonrisa admirar, ángeles celebrarán
Aquí tu gozo está

Cantaré sin detenerme
de tu salvación
Danzaré sin desmayarme
por tu gran amor

“Ahora Vivo por Ti”

Nadie puede igualar
Lo que hiciste Tú por mí,
Has cambiado mi dolor por tu amor,
Me has dado libertad,
Vida eterna y mucho más,
Más de lo que pueda imaginar.

Pre-coro:
Mi Jesús, a dónde iré,
Si no estás nada soy
Pues tu amor me conquistó,
¡Siempre te amaré!

Estrillo:
Ahora vivo para Ti,
Eres todo lo que quiero,
Ya no sé estar sin Ti,
Quédate conmigo
Mi Jesús.

“Súper Maestros”

Hay algo aburrido aquí
Hay que pasar a llamar
Dímelo ya
¡Súper Maestros!

Alguien ronca si
Y me parece mal
Hay que pasar a llamar
¡Súper Maestros!

No es tu imaginación
Somos súper cristianos
¡Súper Maestros!

En la vida también
Algo hace falta
Llámales ya
¡Súper Maestros!

Te guiarán a ver
Quién es Dios
Hay que pasar a llamar
¡Súper Maestros!

MEGA... FIESTA.....

¿A quién vas a llamar?

“Voy a Correr”

La vida una carrera
¿Ya la entenderás?
Y los antepasados te echan porras
Adelante,
¿Qué esperas?
Con todo aviéntate
Tienes que mejorar tu juego
O yo te ganaré

¿Más adrenalina ocupas?
En Jesucristo la encontrarás
Corrió perfecto, lo verás
Sufrió la cruz y mucho más

Oye, es tiempo decídetete
Voy a correr
Voy a correr

Oye, mucho hay delante
Voy a correr
Voy a correr
Oye, del pecado cuídate
Voy a correr
Voy a correr
Correrás echando ganas, lo sé
Voy a correr
Voy a correr

Amigo, amiga, eh, escúchame
Amigos, amigas, es importante
Amigo, amiga es de la Biblia
Hebreos doce, uno y dos



Escuela Bíblica de Verano

"A LOS PITS, Checa y afina tu Alma"

Otorga el Presente:

Reconocimiento

A:

Por su participación en la Escuela Bíblica de Verano.

"Corramos con perseverancia la carrera que tenemos por delante" Hebreos 12,1

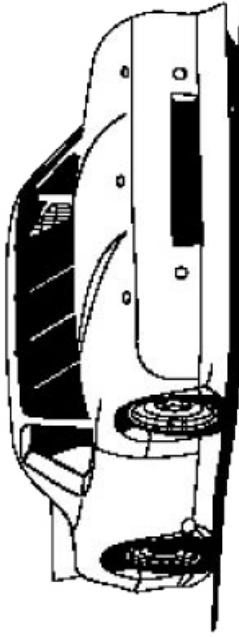
**Te invitamos a...
La EVB 2011**

A LOS PITS

"Checa y Afina tu Alma"

¡UN EVENTO ESPECIAL PARA NIÑOS!

Escuela Bíblica de Verano



Escuela Bíblica de Verano

“A LOS PITS, Checa y afina tu Alma”

Otorga el Presente:

RECONOCIMIENTO

A: _____

Por su esfuerzo, entusiasmo, y dedicación en la educación y
entrenamiento espiritual de los niños.

“Corramos con perseverancia la carrera que tenemos por delante” Hebreos 12,1

