



Manual del Líder

Bienvenidos



Ministerio Provisión
647-404-4897
kristi@pro-vismex.com
www.losninoscuentan.com

¡Bienvenidos al programa de la EBV “Galaxia Express”!

Todo está listo para que “despegues” y hagas un programa especial toda la semana para los niños de tu iglesia y comunidad, ¡que podría cambiar sus vidas para siempre!

Los maestros van a disfrutar transformando la iglesia en una nave espacial, “La Galaxia Express”, donde cada día todo el grupo “despegará” al espacio exterior para explorar las maravillas de Dios. Los niños serán sacudidos cuando vuelen en la nave espacial... se inclinarán a la izquierda y derecha, como ellos se imaginen a la nave dando vueltas y esquivando asteroides. Las pistas de audio para el despegue y el aterrizaje harán que la imaginación del niño cobre vida, así como los sketches diarios de capitán con su lazarillo robot.

Cada día usted llevará a los niños en un viaje a una estación espacial, ya sea, a la luna, una estrella u otro planeta... donde los niños aprenderán acerca de la grandeza de Dios a través de la vida de Moisés. El tiempo del grupo se completará cantando nuevas canciones juntos ¡con muchas acciones emocionantes!

Después de la reunión principal juntos, los niños se dividirán por edades donde aprenderán la aplicación espacial de la lección, así como trabajar en sus libros y también es un buen tiempo para trabajar en una manualidad (opcional). En los grupos pequeños los niños pueden llegar a conocerse unos a otros y a sus maestros, formando así nuevas amistades que puedan durar por todo el año.

Es fácil llamar a todos los niños de regreso con una de las canciones del nuevo CD “Galaxia Express” y concluir la EBV con algunos juegos divertidos. Cierre el día con cantos, una oración, ¡y no olvide invitarlos para que regresen el día siguiente!

Espero que disfruten la EBV de este verano... ¡Se que lo harán “Fuera de este mundo”!

Hna Kristina

Contenido

| | |
|---------------------------------------|-------|
| BIENVENIDOS Y CONTENIDO..... | 1-2 |
| PERSPECTIVA GENERAL | 3-4 |
| CÓMO USAR EL MATERIAL..... | 5-6 |
| LECCIÓN 1 (CLÁMALE)..... | 7-8 |
| LECCIÓN 2 (RESPÓNDELE)..... | 9-10 |
| LECCIÓN 3 (OBEDÉCELE)..... | 11-12 |
| LECCIÓN 4 (ESPÉRALE)..... | 13-14 |
| LECCIÓN 5 (ALÁBALE)..... | 15-16 |
| MANUALIDAD (INSTRUCCIONES)..... | 17 |
| MANUALIDAD (FIGURAS PARA COPIAR)..... | 18 |
| LOS CANTOS | 19-22 |
| CERTIFICADO..... | 23 |
| POSTER..... | 24 |
| CATÁLOGO..... | 26-27 |



Ministerio Pro-Visión

Elaborado por Ministerio Pro-Visión, reservamos los derechos.
Les damos permiso de hacer copias del material para sus
necesidades o para bendicir a otros ministerios; no para vender.

¡Gracias al equipo creativo del material!
Dwight y Kristina Krauss, Germán Alcántar, Rubén Cantúa,
y Josue Webb; Traducción: Gerardo Iñiguez
CD con la ayuda de CC productions
Toda la Escritura tomado de la Nueva Versión Internacional.
Usado con Permiso.

Impreso en Huatabampo en las oficinas de Ministerio Pro-Visión

Para más información, contáctanos a
www.losninoscuentan.com
kristi@pro-vismex.com
o llámanos a 647-404-4897



Perspectiva General

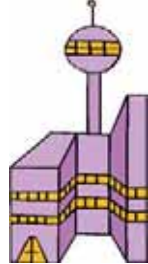
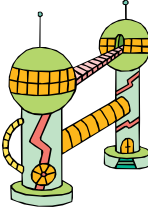
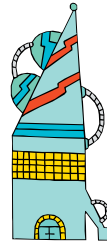
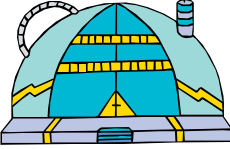
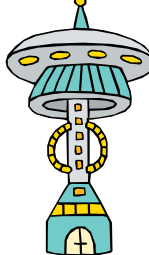
Punto Principal y Lección



Sketch

¡Reunión de Astronautas!

Verso

| | | | |
|--------------|---|--|--|
| Día 1 | <p>¡Clámale! Nacimiento de Moisés</p> | <p>Viaje a Nebucopio</p>  | <p>Salmo 3:4 “Clamo al Señor a voz en cuello, y desde su monte santo Él me responde.”</p> |
| Día 2 | <p>¡Respóndele! Moisés y la Arbusto Ardiente</p> | <p>Viaje a Megantares</p>  | <p>Isaías 6:8b “¿A quién enviaré? ¿Quién irá por nosotros? Y respondí: Aquí estoy. ¡Envíame a mí!”</p> |
| Día 3 | <p>¡Obedécele! Las Plagas</p> | <p>Viaje a Movstar</p>  | <p>1 Juan 3:24 “El que obedece sus mandamientos permanece en Dios, y Dios en él. ¿Cómo sabemos que él permanece en nosotros? Por el Espíritu que nos dio.”</p> |
| Día 4 | <p>¡Espérale! Columnas de nube y Fuego</p> | <p>Viaje a Paznasa</p>  | <p>Isaías 30:18b “Porque el Señor es un Dios de justicia. ¡Dichosos todos los que en él esperan!”</p> |
| Día 5 | <p>¡Alábale! El paso del Mar Rojo</p> | <p>Viaje a Explotélite</p>  | <p>Salmo 150:1b “Alaben a Dios en su santuario, alábenlo en su poderoso firmamento.”</p> |



**Libritos, Leer la Biblia,
Oración y Manualidades**

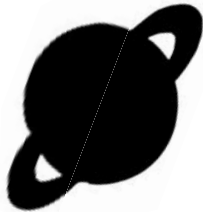


¿Listos para Jugar?

Refrigerio

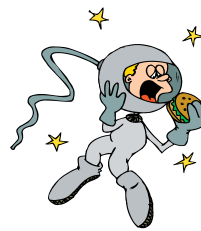
Éxodo 2:23-25

Idea para Manualidad:
Recortar esta figura
en fomi para ponerla
en su Mobile



**Juegos:
Forma una
palabra**

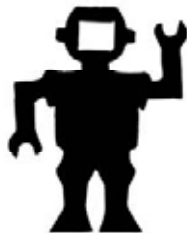
**La prueba
del gusto**



**Fruta
Picada**

Éxodo 3:4-5

Idea para Manualidad:
Recortar esta figura
en fomi para ponerla
en su Mobile



**Juegos:
Carrera de
bebidas**

**Relevo de
plátanos**



**Pepino y
Jicama
con chile**

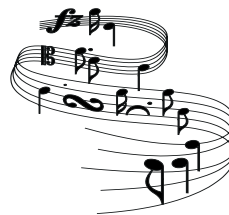
Éxodo 3:10-12 y 4:13-18

Idea para Manualidad:
Recortar esta figura
en fomi para ponerla
en su Mobile



**Juegos:
Cabeza
pegajosa**

**Efectos de
sonido**



Gelatina

Éxodo 14:10-14

Idea para Manualidad:
Recortar esta figura
en fomi para ponerla
en su Mobile



**Juegos:
Justa con
Flotadores**

**Hacer una
pirámide**



**Agua Fresca
con
Galletas Marias**

Éxodo 14:26-30 y 15:1-2

Idea para Manualidad:
Recortar esta figura
en fomi para ponerla
en su Mobile



**Juegos:
Malvavisco
sucio**

**Relevo de
pasteles**



Pastel

La EBU Fácil



Aquí tenemos una Escuela Bíblica de Verano tan sencilla... fácil de planear y fácil de hacer. Escoge la fecha, junta algunos voluntarios, pega unos posters en la comunidad... y ya estás listo!

Con un equipo más grande de personas, hay más diversión para todos, así que hemos dividido el trabajo en varios papeles para involucrar a más personas. Aquí hay unas ideas para dividir el trabajo y hacer mejor su Escuela Bíblica de Verano:

- 1 Director para organizar todo
- 1 Persona para dirigir los cantos
- 2+ Grupo de música y/o grupo de líderes para ayudar con las acciones
- 1 Predicador "Astronauta" para las lecciones principales
- 2 personas para el Sketch
(El capitán y el robot)
- 1 persona para organizar y dirigir los juegos
- 1 persona para organizar y preparar las manualidades
- 6+ líderes para los grupos pequeños
(mínimo de 2 en cada grupo)
- 1 persona encargada de compartir las aplicaciones espaciales en los grupos pequeños
(o puede ser cada líder)
- 1 persona encargada del refrigerio
(que busca voluntarios para traerlo o prepararlo cada día)



Los Sketch

Cada día el capitán llevará a los niños a un viaje en la nave espacial "Galaxia Express" con la ayuda de su lazarillo robot. (¡¡¡Ponles nombres creativos!!!)

El capitán es un hombre serio, porque es el responsable de la nave, así como de la información espiritual que los niños recibirán durante la semana. Él introducirá a la audiencia a su lazarillo robot: un robot torpe que a veces funciona mal. Hay tiempos que mientras está hablando, termina murmurando y haciendo sonidos extraños en vez de palabras. Él siempre necesita aceite en sus uniones para seguir moviéndose.

Cada día ellos introducirán el punto principal, y la respuesta que los niños necesitan dar cada vez que escuchen la palabra del día. El capitán también introducirá la aplicación espacial que los niños escucharán en sus grupos pequeños.

La idea de los sketches es para abrir la EBU cada día, pero también los puede usar para cerrar cada día con ellos, o tener a los personajes participando en los juegos... o dando la vuelta y visitando las clases. ¡A los niños les encantará conocer al capitán y al robot!

¡En Vivo!

Cada día los niños aprenden la frase del día y su respuesta. Es una actividad MUY IMPORTANTE para que los niños no se aburran durante el sermón, pero también te ayudará para todo el evento. Por toda la EBV, cuando cualquier líder use la frase del día, los niños deben de levantarse y hacer la respuesta que aprendieron del capitán durante el sketch.

DÍA 1

Líder: Clámale

Respuesta: 'Dios ayúdame'
(Brincar con brazos extendidos)

DÍA 2

Líder: Respóndale

Respuesta: 'Si, aquí me tienes'
(Mano al oído, pararse como soldado)

DÍA 3

Líder: Obedécele

Respuesta: 'Debo Marcharme'
(Marchando, cambiar asiento con otro)

DÍA 4

Líder: Espérale

Respuesta: 'Quiero pelear, mejor esperar'
(Brincar y boxear, une tus manos y siéntate)

DÍA 5

Líder: Alábale:

Respuesta: 'aaaaaaaalabo a Dios'
(Manos arriba alabando con un grito)

Horario

(2 horas de duración)

Grupo Grande:

(Total de 40 minutos)

Cantos (15 minutos)

Sketch (5 minutos)

Lección Principal

(con las acciones) (15 minutos)

Cierre con canto (5 minutos)

Grupos pequeños:

(Total de 30 minutos)

Libritos (10 minutos)

Aplicación Espacial (5 minutos)

Manualidad (opcional) (15 minutos)

Grupo Grande:

(Total de 50 minutos)

Juegos (30 minutos)

Cantos para cerrar el evento
(10 minutos)

Refrigerio (10 minutos)



Los Juegos



Los juegos para este año se realizarán con todos los niños sentados en el grupo grande, forma de 2-4 equipos. Lo más fácil será los niños contra las niñas. Para cada juego deberán pasar voluntarios de cada equipo para jugar en frente de todos, mientras que los demás niños ayudan gritando y riendo desde sus sillas. :) Para que los niños no se aburran, realiza diferentes juegos cada día, con tiempos cortos, y usando diferentes niños cada vez. Se gozarán como siempre, pero ocuparán menos tiempo moviendo a los niños y preparándolos para jugar.

Sugerimos que escojan un líder para dirigir los juegos que los estará preparando mientras que los niños estén en sus clases de grupos pequeños. Para cada juego, entre más preparado esté, mejor saldrán sus juegos. ¡¡¡Así que prepárense y gócense!!!

Viaje 1 Clámale



Salmo 3:4 "Clamo al Señor a voz en cuello, y desde su monte santo Él me responde."

Sketch

El capitán da la bienvenida a los niños a una semana de aventura y diversión, viajando a través de las galaxias para ver la grandeza de Dios, después introduce a su lazarillo robot. El capitán les dice que viajarán a Saturno y visitarán la estación espacial "Nebucopio" donde utilizarán algunos telescopios impresionantes y verán a través de grandes distancias. El capitán también les menciona que cada día ellos aprenderán sobre la grandeza de Dios, directamente de un libro imponente, viejo, viejo libro, la Biblia; directo de los Astronautas en cada estación espacial.

Puede presentar el canto lema por medio del capitán bromeando con los niños diciéndoles que parece que no están listos para salir al espacio, entonces el robot les ayuda a prepararse, dirigiéndolos en el canto. Después de cantar, puede usar los efectos de sonido de despegue y a viajar, continuando el sketch mientras viajan...

La "Galaxia Express" encontrará un montón de asteroides, y tendrán que hacer algunas maniobras evasivas para no chocar contra ellos. El robot está muy nervioso y chisporrotea mucho por que tiene miedo de chocar, entonces el capitán le ayuda para que aprenda a clamar a Dios.

El capitán enseña a los niños que al escuchar la palabra del día, "Clámale", ellos respondan con la frase, "Dios Ayúdame" mientras brincan y extienden los brazos hacia Dios. El robot lo intenta varias veces y aprende junto con los niños.

Al final ellos están seguros, y llegan a Saturno... donde el robot piensa que el anillo alrededor del planeta es una autopista para correr rápido. Ellos tienen problemas de aterrizaje, así que el robot tiene que clamar de nuevo a Dios junto con la audiencia: "Clámale", y ellos responden: "Dios Ayúdame".

¡Ellos aterrizan justo a tiempo para que el Astronauta le enseñe de la Biblia!

(Después de hacer un aterrizaje divertido con el grupo, inicie la lección principal.)

Manualidad

Día 5: Hoy los niños recortarán esta figura en fomi para después colgarla en su Mobile.



Juegos: Forma Una Palabra

Usa a 3 niños de cada equipo, los niños estarán de pie sobre el escenario y tratarán de formar solo con su cuerpo una palabra de 3 letras. Puede haber varias rondas de juego, y cada equipo competirá contra reloj.

Cuando el líder lo indique, él susurrará la palabra a los participantes, y éstos tratarán de formar la palabra solo con sus cuerpos, sin hablar. Adivinarán solo los niños de ese equipo. Cuando el equipo acierte, el líder detendrá el reloj y anotará el tiempo que duraron en encontrar la palabra.

Si sus equipos son niños contra niñas, y si por ejemplo las niñas tienen la palabra, las 3 chicas que están en el escenario formarán la palabra con sus cuerpos, mientras que solo las niñas que están en la audiencia tratarán de adivinar qué palabra es. Si los niños participan, solo terminarán ayudando a las niñas a ganar.

Estas son algunas palabras de 3 letras:

Dar, les, una, uno, tío, tía, sal, pío, por, ser, tal, lío, río, dan, los, soy, tus, mis, mal, así, que, ver

La prueba del gusto

Use un niño y una niña. Prepare un plato que contenga diferentes alimentos. Mantenga el plato de los alimentos oculto hasta que esté listo para el juego. Las niñas empezarán primero. Como ellos tienen los ojos vendados, necesita un ayudante que se lleve al niño para que no escuche las respuestas de la niña. Que la niña sepa que le va a dar algo para que lo pruebe y deberá de identificar qué alimento es. Advierta al público de no gritar las respuestas porque su equipo será descalificado. Tome una pequeña cantidad del primer alimento y déjela dar solamente una respuesta. (Tenga servilletas a la mano para agarrar cualquier alimento que los jugadores puedan tirar.) Ella debe responder en 10 segundos. Continúe con el resto de los alimentos, y anote cuántos identificó correctamente. Repita el proceso con el niño. El equipo que identifique la mayor cantidad de alimentos gana.

Lección 1

Nacimiento de Moisés

“Los hijos de Israel gemían a causa de la servidumbre, y clamaron; y subió a Dios el clamor de ellos con motivo de su servidumbre. Y oyó Dios el gemido de ellos, y se acordó de su pacto con Abraham, Isaac y Jacob. Y miró Dios a los hijos de Israel, y los reconoció Dios.” Éxodo 2:23-25 (RV 1960)

La Biblia nos muestra en Éxodo capítulo 2 que el pueblo de Dios aprendió una lección muy importante que nosotros aprenderemos este día... debemos CLAMALE a Dios... cuando necesitamos ayuda en cualquier cosa.

Los israelitas eran esclavos y estaban pasando por problemas en la vida. Hay muchas cosas en nuestra vida que nos hacen sentir que estamos experimentando problemas... algunas veces nos falta dinero y tenemos muy poca comida, otras veces sentimos que somos la burla de la escuela, o a veces estamos gritando porque nuestros padres gritan todo el tiempo. Aquí es cuando nosotros necesitamos... CLAMALE!

Al pueblo de Dios en ese tiempo no solo les faltaba dinero y alimento; ellos también eran la burla de los egipcios, se reían de ellos, y con toda la tensión muy probablemente peleaban entre ellos mismos. La vida era difícil. ¡El líder de los egipcios (Faraón) declaró que todos los niños debían morir! ¡Y se soltó una persecución!!! Si alguien necesitaba CLAMALE a Dios... estos eran los israelitas.


Pero Dios tenía un plan. Él cuidó a Moisés cuando éste nació, y

lo protegió para que no lo mataran. La mamá de Moisés trató de esconderlo lo más que pudo de los soldados que querían quitárselo para matarlo, pero llegó un tiempo en que ella ya no podía esconderlo. Entonces fue cuando probablemente ella tuvo la buena idea de... CLAMALE a Dios! Dios cuidó de Moisés cuando su mamá lo puso en una canasta y lo echó en el río... él se pudo haber ahogado o llevado lejos por la corriente, pero Dios se aseguró de que estuviera a salvo. El río llevó la canasta hasta la casa de Faraón, el líder de Egipto, y su esposa decidió tomarlo como su propio hijo. Nuestro Dios es TAAAAAAN GRANDE! Dios tenía un plan para la vida de Moisés y lo vio desde que era un bebé en una canasta, yendo a la deriva en el río. Dios te ve a ti y a mí y conoce a cada uno de nosotros. Podemos aprender una lección muy importante este día que es CLAMALE a Dios. Los tiempos pueden ser difíciles para ti y para mí, tal vez sean tiempos duros en la escuela, o peleas con tus hermanos en casa. Lo mejor que puedes hacer es CLAMALE a Dios. Los israelitas hicieron esto. Ellos fueron capaces de CLAMALE a Dios, y la Biblia dice que Dios los escuchó y los recordó. Dios los vio y los conoció. Tuvo compasión de ellos y los salvó. Él ya tenía un plan para con Moisés... nacido como israelita, salvado de la muerte, escapó en una canasta y adoptado en la familia de Faraón. Así que pongamos en acción lo que hemos aprendido este día y... CLAMALE A DIOS!

Aplicaciones: Telescopio

Los telescopios son algo asombroso... porque con ellos podemos ver la gran extensión del Universo. Desde la tierra no podemos ver los planetas y las lunas que tienen, solo con nuestros ojos... porque nos parecen como miles de puntos en el cielo. Pero con un telescopio los podemos ver más de cerca... aun los cuerpos de agua, cráteres y otras cosas interesantes. Con un telescopio, nosotros podemos ver cosas que están demasiado lejos.

A veces nosotros nos sentimos insignificantes... como una pequeña estrella en un Universo lleno de estrellas. Hay veces cuando parece que nadie nos ve, pero Dios nos está viendo. Es como si Él tuviera un telescopio y puede vernos aun cuando hay miles de personas a nuestro alrededor y Él se encuentre a miles de kilómetros de distancia.



Galaxia Express Lección 1

Clámale

Salmo 3:4 "Clamo al Señor a voz en cuello, y desde su monte santo El me responde."

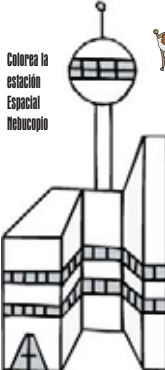
¡DIOS ES GRANDE!

Aprendamos el lenguaje de las Señas

Bebe Matar

Abraham Familia

Colorea la estación Espacial Nebucopio



SOPA DE LETRAS

| | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| F | A | R | I | J | G | M | A | H | A | R | B | A |
| R | I | S | A | A | C | I | Q | W | S | I | S | J |
| A | P | U | E | B | L | O | A | B | E | S | A | S |
| T | I | I | S | R | A | E | L | E | R | U | M | I |
| G | E | R | U | T | V | A | M | O | I | S | E | S |
| F | A | R | A | A | N | I | D | E | T | I | L | O |
| O | T | P | I | G | E | T | D | A | L | R | B | Y |
| I | S | A | T | O | E | S | T | U | G | M | O | A |
| E | A | N | T | O | J | E | R | A | M | I | R | L |
| N | N | C | A | R | I | O | B | E | R | B | P | C |
| J | A | C | O | B | Y | K | M | A | R | I | R | S |
| P | C | E | F | E | G | C | L | A | M | A | L | E |

Despierta. Levántate. Porque es tiempo de ir a la escuela. ¡Clámale a Dios!

Busca y escribe la palabra que se forma.

Viaje **2** Respóndele



Isaías 6:8b "¿A quién enviaré? ¿Quién irá por nosotros? Y respondi: Aquí estoy. ¡Enviame a mí!"

Sketch

Hoy el robot tendrá problemas para responderle al capitán... como si él hubiera perdido su oído. El sketch comienza con el capitán saludando al robot, y tratando de conseguir que la nave esté lista para despegar, pero el robot lo ignora completamente. Como está batallando para comunicarse, el capitán le enseña al robot y al grupo la palabra y la respuesta del día: El líder grita "Respóndele", y los niños primero responden poniéndose la mano en su oído, luego se paran como un soldado y dicen, "Aquí me tienes".

El capitán les comparte que hoy viajarán a "Antares", la 15ª estrella más brillante en el cielo, ¡que también resulta ser increíblemente enorme! Allí aterrizaremos en la estación espacial "Megantares", ¡y veremos qué tan enorme es el Universo!

(Canten la canción lema y después pon la pista para despegar y viajar.)

Mientras viajan, el capitán le dice al robot que tienen que agarrar la Vía Láctea (como si fuera una autopista) para poder llegar a su destino. El robot no lo escucha correctamente, de modo que se pasa una entrada de la Vía Láctea y tiene que tomar la siguiente. El capitán le pone aceite al robot, entonces éste comienza a responderle bien. (Use varias veces las frases: "Respóndele" y "Aquí me tienes")

¡Ellos aterrizan justo a tiempo para que el Astronauta les enseñe de la Biblia!

(Después de hacer un aterrizaje divertido con el grupo, inicie la lección principal.)

Manualidad

Día 5: Hoy los niños recortarán esta figura en fomi para después colgarla en su Mobile.



Juegos: Carrera de bebidas

Use a 3 niños de cada equipo, y que formen una línea a un extremo del escenario. En el otro extremo ponga una mesa con una jarra de agua para cada equipo. Déle a cada niño participante un popote. Los niños correrán a la mesa y comenzarán a beber el agua con el popote hasta que el líder suene el silbato, ellos se regresarán corriendo y otro miembro de su equipo correrá para continuar bebiendo. El equipo ganador será al que le quede menos agua cuando se termine el tiempo. (O el primero que se termine su jarra de agua.)

Relevo de plátanos

Participa un niño de cada equipo, su objetivo es pelar el plátano y comerlo lo más rápido posible. El único problema es que debe poner una mano atrás todo el tiempo. Coloque los plátanos en un plato sobre una mesa frente a ellos. Cuando el líder lo indique, los niños deben intentar pelar el plátano como puedan usando solo una mano y sus dientes. En cuanto lo pelen deben comerse el plátano completo para ganar.

Lección 2

Moisés y el arbusto Ardiente

"Un día en que Moisés estaba cuidando el rebaño de Jetro, su suegro... el ángel del Señor se le apareció entre las llamas de una zarza ardiente. Moisés notó que la zarza estaba envuelta en llamas, pero que no se consumía, así que pensó: ¡Qué increíble! Voy a ver por qué no se consume la zarza.

Cuando el Señor vio que Moisés se acercaba a mirar, lo llamó desde la zarza: -¡Moisés, Moisés! -**AQUÍ ME TIENES** -respondió. -No te acerques más -le dijo Dios-. Quitate las sandalias, porque estás pisando tierra santa. Yo soy el Dios de tu padre. Soy el Dios de Abraham, de Isaac y de Jacob. Al oír esto, Moisés se cubrió el rostro, pues tuvo miedo de mirar a Dios." Ex 3:4-5 (NVI)

¡Qué tan **INCREÍBLE** es nuestro Dios, mostrase y hablar con Moisés!!! ¡Dios le habló a Moisés y lo llamó por su nombre! Este día aprenderemos lo que podemos hacer cuando Dios nos llama... ¡RESPONDELE!

Moisés estaba metido en sus asuntos cuidando las ovejas. Él no estaba orando ni haciendo nada espiritual... él estaba trabajando. Dios lo llamó mientras estaba trabajando. No le dijo... "Hey tú que estás allá", ¡lo llamó por su nombre! De repente Moisés pudo escuchar a alguien llamándolo por su nombre... "MOISES, MOISES". Tal vez él miró hacia los lados buscando quién lo estaba llamando... pero no había nadie. Él estaba solo. Entonces él lo ve. ¡Un arbusto ardiendo!!! ¿Tú crees que sacó un extinguidor de su bolsa para tratar de apagar el fuego? Probablemente él trató de

hacer algo para apagarlo pero se dio cuenta de que el arbusto no se quemaba. ¡Estaba ardiendo pero no se quemaba! ¡Entonces el arbusto empezó a hablar con él! Moisés debió haber pensado... **debo RESPONDELE?**

Regularmente tú y yo no vemos arbustos ardiendo, y normalmente Dios no nos habla con una voz audible, pero se está tratando de comunicar con nosotros todo el tiempo. Dios quiere hablar contigo, pasar tiempo contigo y darte dirección. El problema es que muy pocos de nosotros estamos escuchándole. La mayoría de las personas van de un lado a otro ignorando a Dios todo el tiempo... se olvidan de que aun existe, y ¡más aun de que actualmente Él quiere hablar con nosotros! ¡Dios realmente espera que tú RESPONDELE! ¿No es nuestro Dios **INCREÍBLE**?

Moisés pudo haber escogido ignorar a Dios así como nosotros lo hacemos hoy... pero él se detuvo, escuchó, y luego abrió su corazón y su boca para RESPONDELE. Él le respondió a Dios con esta frase... "Aquí me tienes" (NVI). Dios tenía el plan de salvar a los israelitas de la esclavitud, y quiso usar a Moisés. Moisés respondió al llamado de Dios con una frase tan sencilla... nada complicado... solo "aquí me tienes". ¡Dios también quiere hacer cosas asombrosas con tu vida! Él tiene planes grandes e increíbles para ti, pero Él necesita que tú te detengas y lo escuches. ¡Él quiere que tú RESPONDELE!

Aplicaciones: Tamaño Asombroso

(Usa los posters 2-6)

Ya que Dios conoce nuestro nombre y nos ama, podemos sentirnos importantes y grandes en medio del Universo. Así como la Tierra se ve grande comparada con Venus, Marte, Mercurio o Plutón. (Muestre el poster 2) Pero si comparas la Tierra con Júpiter, Saturno, Urano y Neptuno, se ve pequeña. (Poster 3) Miremos estas fotos del Universo. (Continúe mostrando los posters 4-6) Aun en la gran extensión del Universo, Dios todavía puede encontrarte y conoce tu nombre, y tú necesitas responderle cuando Él te llama. Tú puedes sentirte muy importante, pero la realidad es que en el Universo entero, tú eres muy, muy, pero muy, pequeño.

Respondele

Galaxia Express Lección 2

Colorea la estación Espacial Megantares

Isaías 6:8b "¿A quién enviare? ¿Quién irá por nosotros? Y respondí: Aquí estoy. ¡Envíame a mí!"

¡Sigue las líneas, por las letras en orden, y descubre el nombre de un personaje importante.

¡DIOS ES INCREÍBLE!

Aprendamos el lenguaje de las Señas

Moisés y la zarza ardiente

Moisés

Escuchar

Angel

SOPA DE LETRAS

| | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| R | E | S | P | O | N | D | E | L | E | F | A | J |
| O | J | E | F | A | Y | R | I | Z | A | T | S | N |
| V | R | A | J | E | T | R | O | Z | N | I | O | O |
| E | R | T | A | M | S | A | M | A | L | L | M | A |
| J | G | E | S | D | I | O | S | R | Z | I | B | S |
| A | T | H | A | O | T | A | M | Z | U | R | R | A |
| S | A | R | N | T | R | B | N | A | O | Ñ | O | J |
| Z | N | A | G | R | V | E | H | Y | I | E | S | S |
| A | O | B | E | D | E | C | I | O | R | L | A | B |
| S | A | I | L | A | D | N | A | S | O | Y | S | V |
| I | T | U | L | R | A | T | M | U | S | N | O | C |
| F | I | E | S | T | G | H | O | N | A | B | E | R |

RESPONDELE
OBEDECIO
JETRO
REBAÑO
ZARZA
SANDALIAS
TIERRA SANTA
OVEJAS
ASOMBROSAS
DIOS
OIR
ROSTRO
CONSUMIA
ANGEL
LLAMAS

Viaje 3 Obedécele



1 Juan 3:24 "El que obedece sus mandamientos permanece en Dios, y Dios en él. ¿Cómo sabemos que él permanece en nosotros? Por el Espíritu que

Sketch

Hoy el robot se queja porque no durmió la suficiente noche y quiere tomar una siesta. Cada vez que el capitán le dice que prepare las cosas para el despegue, el robot no quiere obedecer y además se siente aburrido. Como el capitán está luchando porque el robot no le obedece... le enseña al público la frase del día: "Obedécele", y la respuesta del grupo será, pararse y comenzar a marchar, diciendo "Debo Marcharme", de hecho que cambien de lugar con alguien. (La idea con la lección de hoy es que el público constantemente se esté cambiando de lugar, los mantendrá moviendo y escuchando la palabra: "Obedécele".)

El robot no lo hará bien al principio y más que hablar solo hace ruidos raros, entonces el capitán le da una coca cola grande con mucha cafeína para despertarlo. (Usa una cartulina para pretender que sea una coca cola o un café g.) ¡Ahora el robot se mueve por todo el lugar, más rápido que un cohete, o un cometa, o que la velocidad de la luz!

Canten la canción lema y despegan al espacio. En este punto el robot se da cuenta de que no sabe a dónde van, entonces el capitán se lo dice. Ellos irán a la estrella más cercana y aterrizarán en la estación espacial "Movstar" donde aprenderán acerca del movimiento. (Todo el tiempo el robot se está moviendo por todas partes.)

Hágalos aterrizar realmente rápido, de modo que este viaje sea uno de los más cortos de la semana, luego entre a la lección. El robot puede correr por todas partes como loco una vez que aterricen, con el capitán detrás de él a medida que salen.

Juegos: Sonido Divertidos

El líder preparará de antemano una lista de efectos de sonido:

1. Tos; 2. Hipo; 3. Eructo; 4. Estomudo; 5. Aplausos; 6. Bostezo; 7. Risa tonta; 8. Pisotón; 9. Carraspear. Alinee a 6 jugadores, 3 de cada equipo alternándolos. Dígalos a los jugadores que tienen que copiar todos los sonidos que usted hace en el orden en que los hace. Haga el primer sonido de la lista. Recorra la línea, todos los jugadores deben estar haciendo el sonido individualmente. Entonces haga el primer y segundo sonido, y todos los jugadores deben hacerlo también. Entonces añada el tercer sonido, y el otro, etc. Si un jugador no hace el sonido, o se le olvida, o lo hace en un orden incorrecto, quedará fuera. Continúe agregando sonidos hasta que solo quede un jugador. ¡Este equipo será el ganador!

Cabeza pegajosa

Ponga cinta adhesiva alrededor de la frente y el mentón, en un niño de cada equipo. Ponga una mesa en el escenario y disperse pedacitos de papel en ella. Que cada jugador ponga sus manos atrás, colocándose detrás de la mesa frente al público. Cuando el líder lo indique, los jugadores harán rodar su cabeza a lo largo de la mesa tratando que se les peguen tantos trozos de papel como sea posible. El jugador que tenga más trozos de papel en un minuto, será el ganador. (Si un niño tiene el cabello largo, hágaselo hacia atrás antes de ponerle la cinta, para evitar jalones dolorosos de cabello.)

Manualidad

Día 5: Hoy los niños recortarán esta figura en fomi para después colgarla en su Mobile.



Lección 3

Las Plagas

“Pero el Señor siguió diciendo.... ‘Así que disponte a partir. Voy a enviarte al faraón para que saques de Egipto a los israelitas, que son mi pueblo.’ Pero Moisés le dijo a Dios: — ¿Y quién soy yo para presentarme ante el faraón y sacar de Egipto a los israelitas? —Yo estaré contigo —le respondió Dios—. Ex 3:10-12a (NVI)

—Señor —insistió Moisés—, te ruego que envíes a alguna otra persona.

Entonces el Señor ardió en ira contra Moisés...

Moisés se fue de allí y volvió a la casa de Jetro, su suegro. Al llegar le dijo: —Debo marcharme. Quiero volver a Egipto, donde están mis hermanos de sangre.” Ex 4:13-14a,18 (NVI)

Obedecer es algo tan difícil. Nadie quiere obedecer. Nadie quiere dejar lo que está haciendo para obedecer a otro. Sobre todo, puede ser difícil OBEDECELE a Dios ya que en realidad no lo podemos ver, y entonces tratamos de fingir que no existe de modo que no lo obedezcamos. Cada uno quiere hacer sus propias cosas. Si no te gusta obedecer a tus papás... sabes que, ino eres el único! Toda la humanidad nace siendo egoísta. No nacimos como unas dulces criaturas como quizás piensan... nacimos egoístas, pensando que todo el mundo da vuelta al rededor nuestro. A veces cuando sabemos que debemos OBEDECELE pero no lo queremos hacer, nos empezamos a quejar y a pedir salir de aquella situación. Eso fue lo que hizo Moisés.


Dios tenía un plan MARAVILLOSO para salvar a su pueblo de la esclavitud y la opresión. Él quería mostrar su GLORIA y su GRANDEZA al mismo tiempo de liberar a su pueblo. Él decidió usar las plagas... una serie de cosas malas... cada vez peores, hasta que los egipcios decidieron dejar

salir a Su pueblo, y dejarle el triunfo a Dios. Dios quiso que Moisés fuera la persona que hablara con Faraón. Moisés fue el hombre que Dios escogió, pero Moisés no quiso obedecer. Él no quiso ir.

Moisés se quejó y se quejó, diciendo que él no era bueno para hablar en público, y que mejor Dios fuera buscando otra persona... Moisés termina diciéndole a Dios que envíe a alguien más!!! ¿Le has pedido a tu mamá que no te esfuerce a ir algún lugar o hacer alguna cosa? Entonces sabes como se sintió Moisés. Pero Dios tenía un plan muy grande y era importante para Moisés OBEDECELE. Dios se cansó de todas las quejas que Moisés hizo... y la Biblia dice que Dios se enojó con él. Al final Dios permitió que Moisés tuviera ayuda, otra persona que fuera con él. ¿Sabes qué hizo Moisés??? Así es... al final él pudo OBEDECELE!

El plan de Dios era mostrar su gloria y maravillas que iniciaron convirtiendo la vara de Moisés en una serpiente y después dejarla igual. Faraón se negó a dejar salir al pueblo de Dios, así que Dios inició con las plagas, cada vez dándole a Faraón la oportunidad de arrepentirse, pero él no quiso. Dios envió plaga tras plaga... comenzando con sangre, ranas, mosquitos, moscas, muerte de los animales, úlceras, granizo, langostas, tinieblas y la muerte de los primogénitos. Después de todo esto, Faraón finalmente se rindió y dejó el triunfo a Dios. El pueblo de Dios ahora era libre para salir... ellos habían visto la gloria de Dios!

¡Todo esto pasó porque Moisés estuvo dispuesto a dejar de quejarse, levantarse e IR, y OBEDECELE!



Obedécele

Gañate Express Lección 3

Colorea la estación Espacial Movistar

1 Juan 3:24 "El que obedece sus mandamientos permanece en Dios, y Dios en él. ¿Cómo sabemos que él permanece en nosotros? Por el Espíritu que nos da."

Si soy obediente, verá mi recompensa. Si trato de acobardarme para mí... ¡nunca!

5 Sigue los números y dibuja las letras de esta palabra de la lección.

¡DIOS ES MARAVILLOSO!

Las Plagas

Aprendamos el lenguaje de las Señas

Salvo

Juntos Dios Irse

SOPA DE LETRAS

| HERMANO PLAN | SANGRE GLORIA | OBEDECELE GRANDEZA | DIFÍCIL VARA | QUEJAR PLAGAS |
|--------------|---------------|--------------------|--------------|---------------|
| L | I | C | I | F |
| A | S | H | E | R |
| O | B | E | D | E |
| J | Q | U | E | J |
| P | D | W | A | U |
| G | L | I | O | Q |
| L | E | A | G | Z |
| N | Z | I | N | E |

Aplicaciones: Movimiento

Dios ordenó el movimiento en el Universo. Él planeó desde el principio que la Tierra girara sobre su propio eje, pero también alrededor del sol. Pero estando en el suelo iesto no parece que se mueva en absoluto! (Ponga a los niños en un círculo y que traten de ir al otro extremo de la iglesia dando vueltas) ¿Sería difícil vivir nuestras vidas si pudiéramos sentir el movimiento y la rotación de la Tierra? Así como Dios planeó el movimiento en el Universo, también planeó el movimiento en nuestras vidas. El plan de Dios incluye accionar, tomar riesgos, obedecer incluso cuando el camino parece difícil o loco. De hecho, sin el movimiento, rápidamente nos aburrirnos y comenzamos a buscar otras cosas para entretenernos. Así como la Tierra continuará girando, Dios seguirá dándole dirección a nuestra vida, y nuestra respuesta tiene que ser "sí Señor" y obedecer.

Viaje 4 Espérale



Isaías 30:18b "Porque el Señor es un Dios de justicia. ¡Dichosos todos los que en él esperan!"

Sketch

Abra la EBV de hoy con el robot y el capitán luchando entre ellos... acerca de a dónde viajarán. El capitán dice que necesitan ir a la luna, pero el robot quiere ir a una estación satelital. Luchan de un lado a otro mientras tratan de prepararse para despegar. Continúe la lucha entre los cantos para hacerla parecer más larga. (Canten una canción y continúen la lucha sobre el escenario, después otra canción, etc.)

El capitán enseña al robot el punto de la lección de hoy y la respuesta: Cuando el líder dice "Espérale", los niños deben saltar y hacer movimientos de boxeo mientras dicen, "Quiero pelear", después juntan sus manos y se sientan al mismo tiempo que dicen "Mejor esperar".

El robot se da cuenta que está equivocado y le pide perdón al capitán. El capitán admite que ir al satélite también es una buena idea y propone que pueden ir mañana, si el robot quiere. (Ya que el Astronauta está listo esperando en la luna para la lección de hoy.) El capitán y el robot están felices de tener una solución... la luna hoy y el satélite mañana, entonces se dan un abrazo y se preparan para despegar a la luna.

El capitán dice que aterrizarán en la estación "Paznasa" y que aprenderán sobre naves espaciales y el esperar. (Haga el viaje rápido de la tierra a la luna para la lección.)

Idea: El robot podría pasar algún tiempo buscando sus botas para la luna.

Manualidad

Día 5: Hoy los niños recortarán esta figura en fomi para después colgarla en su Mobile.



Juegos: Justa con Flotadores

Participan dos niños, uno de cada equipo. Ponga un trozo de madera (2 x 6) sobre el escenario y que los niños se paren sobre él. El objetivo es sacar al otro jugador de la tabla, usando un juguete como si fuera una espada (Un flotador de espuma largo), sin golpear a la otra persona en la cabeza. El jugador está fuera en cuanto su pie toca el suelo. El otro jugador debe mantenerse sobre la tabla para ganar.

Opcional: Se puede jugar el juego sin el flotador.

Hacer una Pirámide

Este es un juego sencillo donde cada equipo usa a 6 niños para hacer una pirámide sobre el escenario tan rápido como puedan. (Tres jugadores harán la base arrodillándose en el suelo de frente al público. Los siguientes dos niños se arrodillan sobre sus espaldas, y el más pequeño sube hasta arriba arrodillándose sobre la pareja de en medio.)

¡El primer equipo en completar la pirámide será el ganador!

Lección 4

Columnas de nube y Fuego

“El faraón iba acercándose. Cuando los israelitas se fijaron y vieron a los egipcios pisándoles los talones, sintieron mucho miedo y clamaron al Señor. Entonces le reclamaron a Moisés:

—¿Acaso no había sepulcros en Egipto, que nos sacaste de allá para morir en el desierto? ¿Qué has hecho con nosotros? ¿Para qué nos sacaste de Egipto? Ya en Egipto te decíamos: “¡Dejanos en paz! ¡Preferimos servir a los egipcios!” ¡Mejor nos hubiera sido servir a los egipcios que morir en el desierto!

—No tengan miedo —les respondió Moisés—. Mantengan sus posiciones, que hoy mismo serán testigos de la salvación que el Señor realizará en favor de ustedes. A esos egipcios que hoy ven, ¡jamás volverán a verlos! Ustedes quédense quietos, que el Señor presentará batalla por ustedes.”
Ex 14:10-14 (NVI)

Este día vamos a aprender cómo los israelitas aprendieron a ESPERALE en Dios. En cuanto los egipcios dejaron salir al pueblo de Dios, se arrepintieron de haberlo hecho. Enseguida Faraón quiso comenzar a perseguirlos y regresarlos a la esclavitud. La enorme victoria de ya no ser más esclavos, ahora estaba por perderse. El enemigo los venía persiguiendo y ellos tenían miedo. De hecho comenzaron a quejarse y deseaban regresarse a Egipto... ellos pensaron que preferían la esclavitud a ser libres, ya que estaban siendo perseguidos por el enemigo en el desierto. La última cosa que querían era ESPERALE en Dios.

Lo asombroso era que la gente tuviera miedo después de haber visto la gloria de Dios que los protegió. Dios hizo cosas asombrosas para este pueblo mientras viajaban. Dios mismo envió una columna de nube para guiarlos en el día, y una columna de fuego para guiarlos en la noche... y

darles luz. ¿Puedes imaginarte una multitud de más o menos 3 millones de personas caminando a través del desierto con una columna de fuego enfrente de unos 3 pisos de alto? No sabemos qué tan alta era esa columna, pero con tantos israelitas que había, no podía ser una llama pequeña. ¡Este es un milagro MAGNIFICO! Dios los guió mientras viajaban con una gran señal sobrenatural... aun así ellos tenían miedo al ver que el enemigo se acercaba.

Regularmente tú y yo tenemos miedo igual que los israelitas cuando tratamos de obedecer a Dios, y todo lo que está a nuestro alrededor parece un desierto... no hay a donde ir y el enemigo nos persigue. Aun cuando hemos visto la majestad y maravillas de Dios... y los milagros uno tras otro cuando nos ha salvado. Cuando tenemos miedo es difícil ESPERALE.

Probablemente los israelitas pensaron que tenían dos opciones... correr o luchar. Tal vez nunca pasó por sus mentes solo sentarse allí y ESPERALE. ¿Quién quiere esperar cuando algo malo está por suceder??? Todos sabemos que hay que luchar o huir... pero Dios tenía un plan. Moisés escuchó el plan de Dios y se los compartió... “Ustedes quédense quietos, que el Señor presentará batalla por ustedes.” El plan de Dios era pelear la batalla por ellos, y ellos solamente tenían que ESPERALE.

¿A cuántos de ustedes les gusta sentarse y esperar? ¡A ninguno! Estas personas estaban en problemas... así como tú y yo a veces también estamos en problemas... pero el plan de Dios era ESPERALE y deja que Dios pelee por ellos. La próxima vez que tengas problemas, pídele a Dios a ver si Él quiere pelear por ti, y tu trabajo será lo mismo que los Israelitas... solo ESPERALE.



Galaxia Express Lección 4

Isaías 30:18b "Porque el Señor es un Dios de justicia. ¡Dichosos todos los que en el esperar!"

Colorea la estación Espacial Paznasa



7

¡DIOS ES MAGNIFICO! Aprendamos el lenguaje de las Señas

Columnas de nube y Fuego

Ver

Gente

Promesa



8

SOPA DE LETRAS

| | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| S | L | A | S | A | N | M | U | L | O | C | H | T |
| I | O | D | E | I | M | U | F | I | N | R | A | V |
| E | K | B | U | R | R | O | V | B | F | E | J | O |
| R | W | E | R | C | E | X | G | R | H | Y | E | T |
| V | E | S | P | E | R | A | L | E | Y | B | S | R |
| O | H | O | T | R | N | A | B | S | U | R | T | E |
| P | R | R | O | N | T | A | V | N | Y | F | A | I |
| S | O | G | I | T | S | E | T | X | U | M | D | S |
| D | V | A | W | U | D | E | K | U | L | T | I | E |
| L | A | L | F | V | I | C | T | O | R | I | A | D |
| T | F | I | J | L | U | Z | E | T | I | A | N | A |
| B | I | M | R | E | G | B | A | T | A | L | L | A |

SOBRENATURAL
MAJESTAD
ESPERALE
TESTIGOS
FAVOR
VICTORIA
LIBRES
DESIERTO
MIEDO
COLUMNA
NUBE
FUEGO
MILAGROS
LUZ
BATALLA

8

Aplicaciones: Naves Espaciales

Después de que el hombre fue capaz de ver la luna, él quiso viajar en un nave espacial. Mire este punto asombroso acerca de los viajes de naves espaciales: A la mitad del camino a la luna, los astronautas apagan los motores y el resto del camino se deslizan, esto debido a la falta de gravedad. ¡El punto es que cuando los motores se apagan, la nave se esta moviendo al máximo de todo el viaje! Es igual con nosotros, la mayor parte del tiempo pensamos que necesitamos trabajar duro y empujar para llegar a donde queremos ir. Sin embargo, muchas veces Dios nos pide que nos sentemos y esperemos, así como los astronautas tienen que esperar en el nave espacial. Nosotros tenemos que hacer absolutamente nada, y dejar que Dios cuide de nosotros. Debe de ser muy difícil para los astronautas estar en medio de la nada en lo inmenso del espacio y apagar sus motores... iconfiando que van tan rápido como les es posible! Nosotros también podemos relajarnos sabiendo que cuando Dios nos pide que esperemos, nosotros en realidad vamos itan rápido como nos es posible!

Viaje 5 Alábale



Salmo 150:1b "Alaben a Dios en su santuario, alábenlo en su poderoso firmamento."

Sketch

Hoy el robot actúa pensando que es el mejor robot del mundo, incluso del Universo, y quiere que el capitán lo alabe por lo impresionante que es. El capitán trata el punto de que solo Dios es impresionante, no nosotros, las personas... ¡pero el robot está seguro de que él simplemente es perfecto!

El robot está entusiasmado porque irán al satélite que quiso ir ayer... ¡y advierte que estarán proyectando una gran película! (Verán la explosión de una estrella... una supernova.)

Él rápidamente está listo para salir, y salen a la estación espacial "Explotélite" que se localiza en un satélite. Juegue con su sketch, donde el robot piensa que hace cosas perfectamente, pero en realidad está cometiendo errores. Ejemplo: ¡Mientras vuela la nave el robot bromea con que puede volar sin manos, se da la vuelta para amarrar sus zapatos, y mientras no está mirando, el capitán tiene que agarrar el volante y apenas esquiva un cometa que va volando!

Después de no ver sus errores por un rato, el robot comete un error grande y se siente mal.

El capitán comparte la palabra del día que es "Alábale", y que ésta habla acerca de la adoración a DIOS y no a nosotros mismos. El capitán le enseña al grupo y al robot que la palabra del día es "Alábale" y ellos respondan gritando "Aaaaaaaalabo Dios" con sus manos alzadas.

Al acercarse a la galaxia, el capitán se da cuenta que se le olvidó el mapa de las direcciones y no sabe cómo llegar al satélite. Adivinan y oran, girando a la derecha luego a la izquierda, y al final llegan perfectamente a la estación espacial correcta. Tanto el capitán como el robot notan que Dios es el que les ayudó a encontrar su camino y juntos gritan "Aaaaaaaalabo a Dios" con las manos levantadas.

Después de aterrizar, ellos salen de escenario muy emocionados que van a ver una supernova hoy.

Manualidad

Día 5: Hoy los niños recortarán esta figura en fomi para después colgarla en su Mobile.



Juegos: Malvavisco Sucio

La idea de este juego es que los equipos compitan para ver cuántos malvaviscos pueden poner en un recipiente que está en la cabeza de su compañero. Es divertido hacer el juego sucio para que el público lo disfrute.

Ponga una escalera en el escenario y dos niños que la sostengan. Cada equipo necesita 5 niños para participar, y solo un equipo participa a la vez, vigilados cuidadosamente por un reloj. ¡2 niños se tiran al suelo enfrente de la escalera uniendo sus cabezas! Proteja la ropa de los niños poniendo una bolsa de plástico como camisa. También sería bueno si estos dos niños tuvieran lentes de protección. Ponga la misma cantidad de malvaviscos y chocolate líquido en dos recipientes. Un niño se sube a la escalera con el recipiente de los malvaviscos. Dos niños están sosteniendo la escalera, otros dos están en el suelo con un recipiente en sus frentes. Cuando el líder lo indique, el niño de arriba de la escalera tratará de echar la mayor cantidad de malvaviscos en el recipiente de abajo en un lapso de 1 minuto. Al final se cuentan los malvaviscos en el recipiente. ¡Los malvaviscos que se comieron no cuentan! Después de que un equipo termine, continúe con el siguiente. ¡El equipo con el mayor número de malvaviscos en el recipiente ganará!

Relevo de pasteles

La idea de este juego es tener dos niños de cada equipo decorando un pastel tan rápido como puedan y que sea divertido para todo el grupo. De antemano prepare dos panes que no hayan sido decorados. Proporciónelos mandiles, betún, cuchillos, algunos aplicadores o cualquier cosa para decorar un pastel pequeño. Cuando el líder diga, los niños se ponen el mandil, ponen el betún, lo decoran y al terminar tienen que darle una mordida al pastel. El ganador es el equipo que pueda decorar más rápido su pastel. ¡Como premio extra, asegúrese que tiene suficiente pastel y úselo como un divertido regalo para todos los niños al final de la EBV!

Lección 5

El paso del Mar Rojo

"Entonces el Señor le dijo a Moisés: «Extiende tu brazo sobre el mar, para que las aguas se vuelvan contra los egipcios y contra sus carros y jinetes.» Moisés extendió su brazo sobre el mar y, al despuntar el alba, el agua volvió a su estado normal. Los egipcios, en su huida, se toparon con el mar, y así el Señor los hundió en el fondo del mar. En ese día el Señor salvó a Israel del poder de Egipto. Los israelitas vieron los cadáveres de los egipcios tendidos a la orilla del mar. Y al ver los israelitas el gran poder que el Señor había desplegado en contra de los egipcios, temieron al Señor y creyeron en él y en su siervo Moisés." "Entonces Moisés y los israelitas entonaron un cántico en honor del Señor, que a la letra decía:

Cantaré al Señor, que se ha coronado de triunfo arrojando al mar caballos y jinetes.

El Señor es mi fuerza y mi cántico; él es mi salvación.

Él es mi Dios, y lo alabaré; es el Dios de mi padre, y lo enalteceré."

Ex 14:26-30, 15:1-2 (NVI)

Lo último que vimos de los israelitas fue que ellos estaban en problemas viendo a sus enemigos que los perseguían... pensando en si podían luchar o huir, pero escogieron esperar en Dios. Ellos se encontraron atrapados entre el ejército enemigo y un río gigante, "El mar rojo". Ellos estaban atrapados esperando en Dios quien los iba a rescatar... y ÉL LO HIZO. ¡ALABALE!

Dios le dio instrucciones a Moisés para que tomara su vara y la


extendiera sobre el río e inmediatamente el agua comenzó a partirse en dos. El gigantesco río se dividió y les dejó un espacio seco para que caminaran sobre tierra firme. Este es uno de los milagros más asombrosos de la Biblia... un gigantesco río deteniéndose y apilándose mientras que 3 millones de personas lo cruzaban... y cuando los egipcios trataron de seguirlos, Dios cierra el río cayendo sobre ellos matándolos a todos. ¡Imagínate a Dios peleando la batalla por ti! No hay nada más que hacer que ALABALE por ese milagro maravilloso. ¿Puedes imaginarte cruzando un río en seco y viendo a Dios conquistar a tus enemigos frente a tus ojos?

Lo primero que ellos hicieron fue cantar alabanzas a Dios... alabándole por sus maravillas y su fuerza.

Esta debe ser también nuestra primera respuesta a Dios por todas sus maravillas... solo ALABALE! Cuando tú le pides a Dios que te ayude con un examen en la escuela, y Él lo hace... tú te sientes bien y haces bien el examen... ALABALE! Cuando estás cansado de ver a tus papás pelear todo el tiempo y oras a Dios para que les de paz... y de repente ellos dejan de pelear... ALABALE! Cuando le pides a Dios que te vea y te de un proyecto para ayudar en la iglesia... y el maestro te pide que seas el asistente... ALABALE! Cuando le pides a Dios que te ayude a evitar a un chico problemático en la escuela, y este chico y su familia se cambian a otra ciudad... ALABALE! Dios constantemente nos está ayudando y cuidando, entonces nosotros necesitamos responder como lo hicieron los israelitas... ALABALE!


Aplicaciones: Super Novas

Algunas estrellas son tan enormes y tienen tanta presión en su interior que llegan a un punto donde no pueden soportar más la presión... ¡estas crecen y crecen y crecen hasta que EXPLOTAN en un millón de partes en el espacio! ¡Los científicos las llaman supernovas! El día que los israelitas fueron rescatados de la esclavitud y de la muerte al cruzar el Mar Rojo... el agradecimiento y la alegría debe de haber causado una enorme presión dentro de ellos... ¡ellos explotaron de agradecimiento y adoración al Dios que los salvó! Así como una supernova, tú y yo pasamos por tiempos en los que Dios viene en nuestro rescate y no podemos menos que explotar en adoración: ¡agradeciendo a Dios y adorándolo por salvarnos!



Alábalo

Salmo 150:1b "Alabén a Dios en su santuario, alabén en su poderoso firmamento."




Colorea la estación Espacial Exploréite

¡DIOS ES ASOMBROSO!


El paso del Mar Rojo

Aprendamos el lenguaje de las Señas


Cantar



Vivo



Celebración



Gracias Señor por estas ricas manzanas, que ricas manzanas... la, la, la, la...!

SOPA DE LETRAS

| ALABALE | BRAZO | MAR | PODER | CANTICO | | | | | | | | |
|---------|---------|--------|-------|---------|---|---|---|---|---|---|---|---|
| TRIUNFO | CABALLO | FUERZA | PADRE | CRUZAR | | | | | | | | |
| O | L | L | I | B | A | C | Z | A | R | M | R | B |
| P | O | D | E | R | V | A | L | A | B | A | L | E |
| W | F | U | I | F | G | N | B | A | Z | E | M | R |
| C | N | A | V | U | Z | T | E | U | R | G | Z | A |
| R | U | F | Z | E | C | I | R | A | U | R | Z | P |
| Z | I | B | D | R | E | C | I | P | A | D | R | E |
| U | R | I | Z | Z | F | O | Z | A | R | B | G | C |
| A | T | V | C | A | B | A | L | L | O | U | T | R |

Sigue los números y forma las letras de cada palabra clave de la lección.



Manualidad Mobile

Tu juego incluye:

- 5 Figuras de Fomi por cada niño
- 1 Hilo por cada figura (5 en total)
- 1 Hilo para suspender el móvil

Los Pasos:

1. Adquirir una botella vacía de 2 litros por cada niño.
2. Quite la etiqueta de la botella.
3. Cortar la parte superior de la botella para hacer un embudo invertido.
4. Retire la tapa de la botella. Utilizando martillo y clavo, hacer un agujero en el centro de la tapa.
5. Ate un extremo del hilo negro hasta el cuello de la botella, e inserte el otro extremo del hilo en el agujero de la tapa. Vuelva a colocar la tapa y ciérrela.
6. Usa la perforadora para hacer cinco agujeros igualmente espaciados en la parte inferior del embudo invertido.
7. Usa la perforadora para hacer agujeros en cada figura de fomi.
8. Ate un extremo de cada hilo de color a su figura de foami correspondiente. Conecte el otro extremo de cada hilo en un agujero en la parte inferior del embudo invertido y permite que los hilos cuelguen.

Necesitará los materiales siguientes para cumplir el proyecto:

1 botella vacía de plástico de dos litros por cada niño.

Tijeras



Martillo



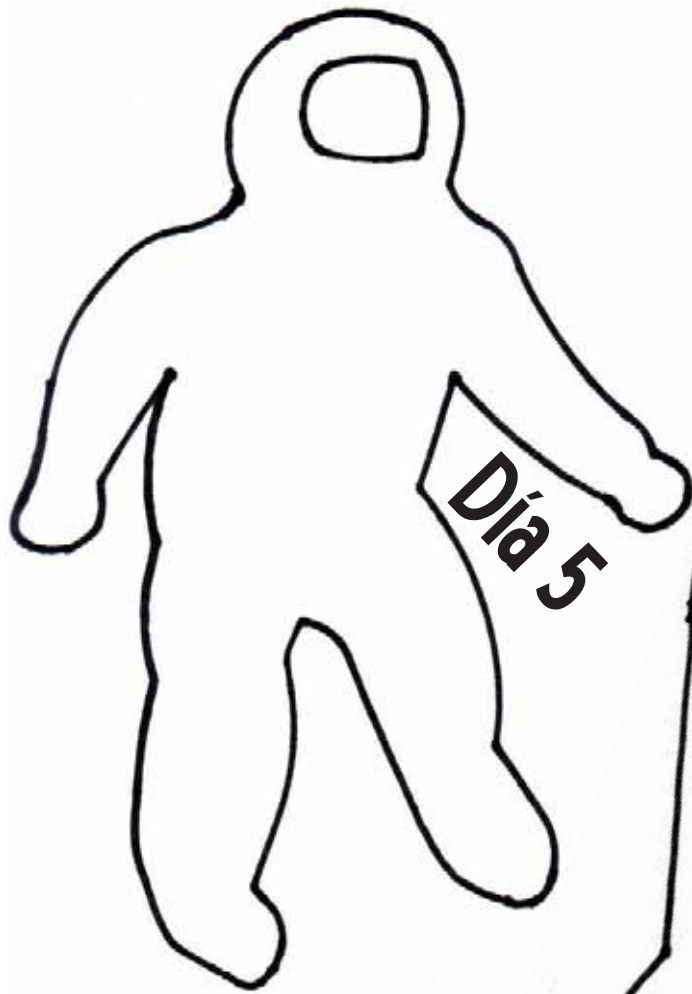
Perforadora



Clavo



¡AHORA TIENES UN DIVERTIDO MOBILE GALÁCTICO QUE PUEDES LLEVAR A CASA Y COLGAR PARA QUE TODOS LO DISFRUTEN!



Día 5



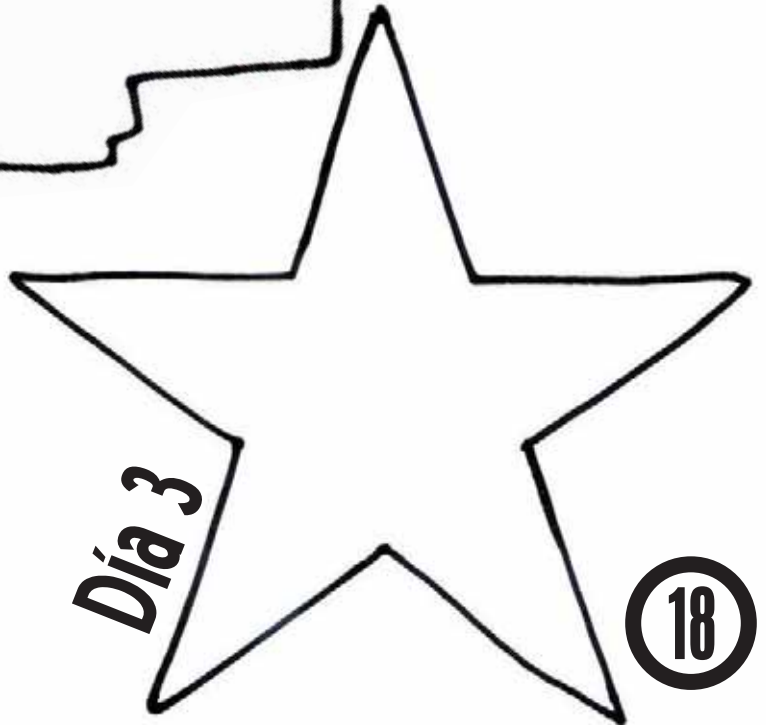
Día 2



Día 4



Día 1



Día 3



Cantos

CD Galaxia Express CONTENIDO

1. Galaxia Express
2. Tiene todo en su Poder
3. Ya ha Llegado
4. Cuan Grande es Dios
5. Asombroso Dios
6. Mas que Admirable
7. Cantaré al Señor
8. Asombrado Estoy
9. La grandeza de mi Dios
10. Mi Dios es tan Grande
- 11-20 Pistas
21. Sonido NAVE despegar

LA GALAXIA EXPRESS

Vamos subiendo a
La Galaxia Express
Porque estamos en la niñez

Queremos ver toda la grandeza de Dios
Quien todo lo creó solo con su voz
No te quedes fuera vamos abordar
Porque ya vamos a despegar.

A la derecha... ¡Sale!
A la izquierda... ¡Dale!
Alto por que vienen los obstáculos

Somos pasajeros y queremos ver
¡La grandeza de Dios!!!

TIENE TODO EN SU PODER

Dios tiene a todo el mundo en sus manos
Tiene a todo el mundo en sus manos
Tiene a todo el mundo en sus manos
Tiene a todo en su poder.

Dios tiene a las estrellas en sus manos
Tiene a las estrellas en sus manos
Tiene a las estrellas en sus manos
Tiene a todo en su poder.

Dios tiene a la Vía Láctea en sus manos
Tiene a la Vía Láctea en sus manos
Tiene a la Vía Láctea en sus manos
Tiene a todo en su poder.

Dios tiene a las Galaxias en sus manos
Tiene a las Galaxias en sus manos
Tiene a las Galaxias en sus manos
Tiene a todo en su poder.

Dios tiene el Universo en sus manos
Tiene el Universo en sus manos
Tiene el Universo en sus manos
Tiene a todo en su poder.

YA HA LLEGADO

Ya ha llegado el momento de
Ya ha llegado el momento de
Ya ha llegado el momento de
Alabar Su nombre
Adorar Su nombre
Jesucristo, eres el Rey.

Ya ha llegado el momento de
Ya ha llegado el momento de
Ya ha llegado el momento de
Alabar Su nombre
Adorar Su nombre
Jesucristo, eres el Rey.

ASOMBROSO DIOS

/Mi Dios asombroso es
Él reina con poder
Venció con autoridad
Mi Dios asombroso es/
Glorioso y majestuoso
Con su amor soy victorioso
Quitaste el temor en mí
Me salvaste, hoy te alabo a Ti

Nadie me detendrá ¡No!
Nadie me podrá parar ¡No!
Vamos todos alabar, así, así.

CUAN GRANDE ES DIOS

El esplendor de un Rey
Vestido en majestad
/La tierra alegre está/

Cubierto está de luz
Venció la obscuridad
/Y tiembla a su voz/

Cuán grande es Dios
Cántale
Cuán grande es Dios
Y todos lo verán
Cuán grande es Dios.

Día a día Él está
El tiempo está en Él
/Principio y el Fin/

La Trinidad en Dios
El Padre, Hijo, Espíritu
/Cordero y el León/

Cuán grande...



Cantos

CANTARE AL SEÑOR

/Cantaré al Señor por siempre
Su diestra es todo poder/

RAP:

Ha echado a la mar los carros del Faraón
Jehová con su poder el mar Rojo partió en dos
y el pueblo de Israel al desierto caminó
y a la tierra prometida llegaron, gloria a Dios.

Levanta tu mano al aire si te gusta el bacilón
esta fiesta no se acaba, seguimos alabando a Dios.
Yo me encargo de la rima, tú de que el party no pare
y a todos en esta casa digo, COME IN, everybody.

Echó a la mar los carros del Farón
Lala Lala lala, Lala Lala lala
Lala Lala Lala lala

RAP:

Ha echado a la mar los carros del Faraón
Jehová con su poder el mar Rojo partió en dos
y el pueblo de Israel al desierto caminó
y a la tierra prometida llegaron, gloria a Dios.

Levanta tu mano al aire si te gusta el bacilón
esta fiesta no se acaba, seguimos alabando a Dios.
Yo me encargo de la rima, tú de que el party no pare
y a todos en esta casa digo, COME IN, everybody.

Echó a la mar los carros del Faraón
Lala Lala lala, Lala Lala lala
Lala Lala Lala lala

ASOMBRADO ESTOY

Miles de millones
De galaxias brillan hoy
Por el puro aliento
De el gran Yo Soy

Postrados te adoran
Serafín y Querubín
El Universo es tuyo
Principio y el Fin

Asombrado estoy
Tu incomparable potestad
Tu radiante santidad
Santo, Santo, Santo

Tu soberana autoridad
Tu brillante majestad
Jesús, glorioso Jesús.

Sufriendo mi castigo
Clavado en la cruz
Es Alfa y Omega
Que habló y fue la luz

En sus manos clavos
Tomando mi lugar
Las mismas que midieron
Los cielos y el mar

Asombrado estoy...

MAGNIFICO DIOS

/Magnífico Dios
Magnífico Rey

Te adoro, te adoro, te adoro
Magnífico Dios/

Te adoro, te adoro, te adoro
Magnífico Dios.

MAS QUE ADMIRABLE

(TE AMO, TE QUIERO)

/Te amo, te quiero/

Te anhelo en mí vida
Con desesperación

/Te amo, te quiero/

Satura mis días
De esta locura de amor

/Eres más que admirable
Tu presencia me invade
Y no aguanto las ganas
De cantarte y gritarte mi amor/

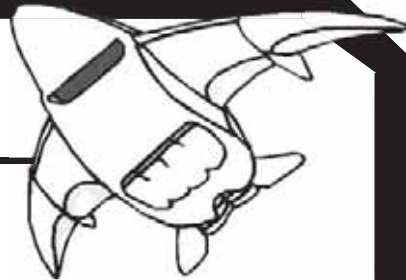
LA GRANDEZA DE MI DIOS

Mi Dios es gran e increíble
Maravilloso es yo quiero decir
Magnífico y asombroso
La grandeza de mi Dios
Es extraordinaria.

MI DIOS ES TAN GRANDE

/Mi Dios es tan grande
Tan fuerte y poderoso
No hay nada que Él no pueda hacer/

/Los montes son suyos
Los ríos son suyos
Los astros son suyos también/



IGLESIA : _____

OTORGA EL PRESENTE:

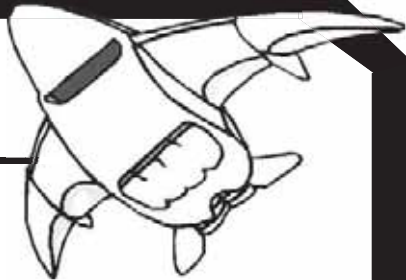
Reconocimiento

A: _____

POR HABER PARTICIPADO EN LA ESCUELA BÍBLICA DE VERANO...



Galaxia *EXPRESS*



IGLESIA : _____

OTORGA EL PRESENTE:

Reconocimiento

A: _____

POR HABER PARTICIPADO EN LA ESCUELA BÍBLICA DE VERANO...



Galaxia *EXPRESS*

Te invitamos a...

La EBU 2010

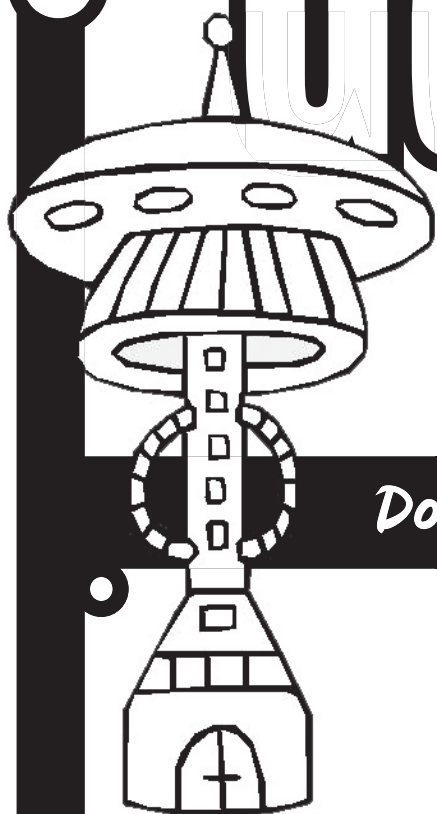
Galaxia EXPRESS

Donde los niños ven la grandeza de Dios

**¡Un evento
especial para niños!**

Donde:

Cuando:





¿Sabes que puedes hacer una EVB sin costo alguno?

Descubre todos los recursos de Galaxia Express que tenemos para ti totalmente...



www.LosNinosCuentan.com

Paquete Gratis**

Listo para sacar copias



1 por cada Iglesia
**No Incluye Envío.
Consigue tu paquete en un evento cerca de ti.

Paquete Gratis

- 1- Manual
- 1- Líder de Bolsillo
- 1- Alumno Peques
- 1- Alumno Intermedios
- 1- Alumno Pre-Adoc
- 1- Paquete de 5 Poster
- 1- CD

Precio \$0.00

Paquete Básico

Para 100 Niños



Paquete Básico

- 2- Manual
- 10- Líder de Bolsillo
- 30- Alumno Peques
- 40- Alumno Intermedios
- 30- Alumno Pre-Adoc
- 1- Paquete de 5 Poster
- 2- CDs

Precio \$200.00

Mega Paquete

Para 150 Niños



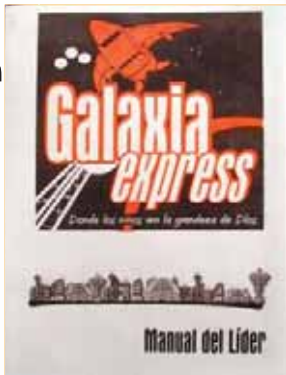
Mega Paquete

- 5- Manual
- 15- Líder de Bolsillo
- 50- Alumno Peques
- 50- Alumno Intermedios
- 50- Alumno Pre-Adoc
- 3- Paquete de 5 Poster
- 3- CDs
- 1- Super Paquete DVD
- 100- Juegos de Manualidad

Precio \$500.00

www.LosNinosCuentan.com

Manual del Líder
\$10.00



Guía del Líder de Bolsillo
\$2.00

Paquete de 5 Posters

2 de invitación
3 de los planetas



\$5.00
cada Paquete

Libros de Alumno

Peques
(Edades 4-6)
\$2.00 c/u



Intermedios
(Edades 7-9)
\$2.00 c/u



Pre-Adoc
(Edades 10-12)
\$2.00 c/u

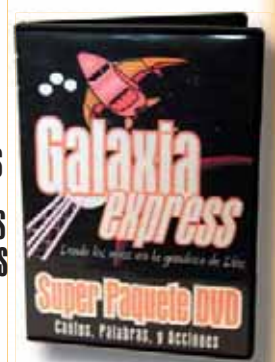


Envío GRATIS en pedidos de más de \$200.00

Todos los precios están en Pesos Mexicanos.

Super Paquete DVD Cantos, Palabras, y Acciones

Incluye:
1- DVD
1- CD de cantos
1- Libro de las palabras



\$50.00 c/u

CD de los Cantos



\$20.00 c/u

Manualidad: Mobile Galáctico
Para 25 niños
\$50.00 c/paquete

El paquete del Mobile Galáctico incluye:

- 25 Astronautas
- 25 Robots
- 25 Naves
- 25 Planetas
- 25 Estrellas
- 125 Hilos cortos
- 25 Hilos largos



Certificado Papel opalina con 2 colores



\$2.00 c/u

¡Pida su material hoy! Llámanos a 647-404-4897 o por email: info@pro-vismex.com

PRO VISION 647-404-4897 www.losninoscuentan.com



Una tarde de capacitación

UN IMPACTO PERMANENTE
EN LA VIDA DE LOS NIÑOS



Involucre más personas en su equipo para que sean más efectivos, más entusiastas...
y mejor equipados para servir con excelencia.

SALDRÁS INSPIRADO, EQUIPADO, RENOVADO, Y CONECTADO CON OTROS
QUE TIENEN PASIÓN POR EL MINISTERIO CON NIÑOS.

Nuevo Sitio Web: www.losninoscuentan.com

Capacitación

por



Pro-Visión

Para más información
sobre la **Gira 2010**
www.losninoscuentan.com

647-404-4897

kristi@pro-vismex.com